

# News 2 Arbitrage AWBB - 22/11/2013

## Le « tip » de la semaine

Quelques conseils pour une bonne gestion de la rencontre :

- ✓ **Ne cherchez pas des problèmes inutiles** : ne partez pas avec des préjugés, chaque rencontre est différente ; adoptez une approche positive et montrez l'exemple.
- ✓ **Apprenez à lire le contexte** : vous devez apprendre à lire le match et son contexte ; pour ce faire, observez et parlez avec les acteurs ; cela va vous aider à distinguer entre mépris et incompétence et cette distinction vous aide à savoir s'il convient de pénaliser ou d'ignorer.
- ✓ **Ne cherchez pas la perfection, mais le succès** : le grand manager n'est pas infaillible, mais il sait comment dépasser l'erreur et faire que le match roule. Il se peut que les équipes ne soient pas contentes avec le résultat, mais elles doivent être contentes de vous avoir eus comme arbitre !

## Le cas de la semaine

A5 effectue un tir au panier. Le tir est réussi. Il reste 1 minute 12 secondes à jouer au 4<sup>ème</sup> quart. La table de marque annonce un changement. Sur le point de l'autoriser, vous vous apercevez que le joueur à remplacer est de l'équipe A et, par conséquent, vous refusez le changement. Profitant de l'arrêt de jeu, le coach de l'équipe A demande un temps-mort. Quelle est votre décision ?

## Réponse

Vous devez ignorer la demande du coach A et ordonner la reprise immédiate du jeu par l'équipe B à la ligne de fond.

## Fondamentaux de Règlement

Il convient de lire l'interprétation de l'exemple 1 de l'article des Interprétations Officielles de la FIBA 2012. Si le marqueur fait sonner par erreur le signal, le jeu doit reprendre immédiatement. Il s'agit d'appliquer dans le cas en question un principe général du droit : profiter d'une interprétation erronée de la loi.

Cela est connu comme fraude à la loi. En droit, la notion de «**fraude à la loi**» désigne la manipulation d'une situation juridique dans le but de transgresser une loi dans son esprit ou dans sa lettre.

Ici, le marqueur se trompe en demandant le changement, l'arbitre arrête donc le jeu par erreur. L'erreur découverte, il faut revenir tout de suite à la situation initiale. Si on interprétait de manière différente, cela pourrait ouvrir la porte à des « erreurs » intentionnelles des marqueurs, pouvant en faire profiter leurs équipes.

### **Le conseil de la semaine**

Essayez de garder toujours une présence imposante sur le terrain. Peu importe que vous soyez petit ou grand, vous devez vous « accroître » sur le terrain, afin d'agrandir votre présence. Pour ce faire, utilisez votre corps de manière intelligente : redressez-vous au lieu de vous plier en quatre pour mieux voir une action. Si vous devez améliorer votre angle de vision : bougez ! Un petit pivot en avant ou en arrière suffit à améliorer celui-ci. Se courber pour mieux voir n'aide pas en absolu, vous n'avez pas besoin de le faire.

**« S'agrandir plutôt que s'anéantir » !**

*Des idées, des cas vécus ? Ça nous  
intéresse !*



Envoyez-les à l'adresse suivante :

**[h.forthomme@awbb.be](mailto:h.forthomme@awbb.be)**