

News 22 Arbitrage AWBB - 27/02/2015

Gérer les situations de bagarre



Ce sont des situations que tous les arbitres souhaiteraient qu'elles ne se produisent jamais, mais malheureusement, cela se produit. On parle de la bagarre entre les joueurs lors d'une rencontre. En effet, il s'agit d'un des moments le moins agréable à gérer, car il requiert beaucoup d'attention de la part des arbitres : non seulement de bonnes capacités de gestion de la rencontre, mais aussi une connaissance approfondie du Règlement. Cette règle est fort compliquée à appliquer, spécialement dans des moments d'une telle tension.

Vous trouverez ci-après une sorte de protocole sur la manière dont les bagarres doivent être gérées par les arbitres. Première question : combien de fois avez-vous abordé cette situation lors de la conférence pré-game?... Or, elle devrait être examinée de manière systématique pour ne pas être surpris, si de tels incidents devaient se produire sur le terrain de jeu.

Pour bien contrôler les bagarres, deux points à souligner :

- Eviter les bagarres est la meilleure manière de les contrôler;
- Connaître la règle en détail est crucial. Et ce pour trois raisons :
 - Il faut identifier les participants,
 - Il faut établir les pénalités qui vont suivre et
 - Il faut savoir comment reprendre le jeu.

Les éviter c'est les gérer

Les bagarres ne sont pas le résultat d'un moment isolé de violence. En général, elles représentent le sommet d'une tension qui s'est accumulée pendant la rencontre sans que les arbitres ne s'en soient aperçus ou, pire encore, qu'ils n'aient rien fait pour la désamorcer. La meilleure manière d'éviter les bagarres est de les prévenir et de pratiquer un arbitrage préventif, visant à couper toute montée de violences, à déraciner dès le début tout essai de jouer au-delà des limites du Règlement.

Les bagarres ne peuvent pas surprendre les arbitres. Ceux-ci doivent sentir un changement dans l'intensité de la rencontre et manœuvrer en conséquence. Siffler plus court, être plus attentifs aux situations hors ballon, signaler les contacts lors des rebonds. Parfois il suffit de cinq minutes de critères stricts pour limiter les dégâts. C'est à ces moments qu'il convient de penser aux fautes antisportives. Une faute violente qui n'est pas signalée comme antisportive représente un danger potentiel, car le joueur risque de se retourner contre l'adversaire.



La même attention doit être apportée aux bancs d'équipe. Soyez attentifs à éviter les débordements. Rappelez-vous que seul le coach peut rester debout. Tout le reste du personnel de banc doit rester assis, sans provoquer les adversaires. Un manque de contrôle des interventions des membres du banc peut conduire à créer une ambiance pourrie, qui peut se terminer par une bagarre.

Lors des moments de tension, les arbitres ne doivent pas hésiter à s'interposer entre les adversaires, afin d'éviter une escalade violente. Rester passif, sans aucune intervention préventive ne peut servir qu'à déclencher les hostilités et, à ce moment, il sera trop tard pour intervenir de manière efficace. Jouez le rôle du pacificateur, avant que les choses ne deviennent irréversibles. Enfin, si la tension commence à monter, n'hésitez pas à faire appel aux capitaines et aux coachs : ils peuvent contribuer mieux que personne à calmer les esprits, vous avez intérêt à les mettre de votre côté ; cherchez des alliés!

Comment les gérer

Votre action préventive n'a pas été efficace, les joueurs disjonctent de manière imprévue, alors vous devez être aptes à gérer les bagarres. Le Règlement consacre un article à la question. On va le décortiquer, afin de mieux l'apprendre.



Tout d'abord, l'article 39.1 contient une définition de bagarre : altercation physique entre deux ou plus d'adversaires, de joueurs et/ou de membres du banc d'équipe. Un échange d'injures entre deux adversaires ne peut donc être traité comme une bagarre, mais comme une faute technique et/ou disqualifiante.

Le même article nous donne tout de suite une explication fondamentale : l'article 39 s'applique exclusivement aux membres du banc d'équipe. La bagarre peut se produire entre deux ou plusieurs joueurs sur le terrain, mais pour les joueurs sur le terrain, les art. 39.3.4 seront d'application. Les dispositions contenues dans l'article 42, ce seront les fautes dans des situations spéciales.

La règle établit que ***"tout remplaçant, joueur exclu ou accompagnateur, qui quitte les limites du banc d'équipe pendant une bagarre ou pendant toute situation pouvant conduire à une bagarre, doit être disqualifié"***. La règle permet toutefois que ***"l'entraîneur et/ou l'entraîneur adjoint sont autorisés à quitter la zone de banc d'équipe ...pour aider les arbitre à maintenir ou à rétablir l'ordre. Dans ce cas, ils ne doit/doivent pas être disqualifiés"***.

Dès lors, si l'entraîneur et/ou l'adjoint montent sur le terrain pour participer à la bagarre, ils tombent sous l'application de l'article 39.1 et doivent être disqualifiés.

La deuxième étape d'une bagarre concerne les sanctions à infliger. Deux catégories de sanctions :

- **Pour le personnel de banc** qui participe à une bagarre, la disqualification – indiquée à la feuille de match par un "F" – est d'application. De plus, une faute technique "B" sera enregistrée dans la case de l'entraîneur; les fautes "F" ne comptent pas pour les fautes d'équipe.



- **Pour les joueurs sur le terrain**, des fautes individualisées ("D", "U" et/ou "T") seront notées dans les cases; ces fautes comptent pour les fautes d'équipes et elles seront administrées conformément aux dispositions de l'article 42.

La dernière question qui reste à résoudre : comment doit-on reprendre le jeu?

Les indications du règlement sont précises à cet égard :

- S'il y a des sanctions comme conséquence des fautes des joueurs sur le terrain, les pénalités découlant de la bagarre sont ignorées.

Exemple : A5 commet une FU contre B6. Celui-ci insulte par la suite à A5 et écope d'une FT. La bagarre éclate. Conséquence de celle-ci A7, A8 et A9 sont exclus; B3 et B4 sont aussi exclus. Le jeu reprend par 2TL pour B6, suivi d'un TL plus possession de ballon, pour une remise à la prolongation de la ligne médiane pour l'équipe A.

- Un panier est réussi, le ballon sera remis à l'adversaire de l'équipe qui a marqué pour une remise en jeu à n'importe quel endroit derrière la ligne de fond.

Exemple : A6 réussi un panier; après quoi une bagarre éclate; les enregistrements des pénalités ayant été effectués, le jeu reprend par une remise en jeu depuis la ligne de fond pour l'équipe B; les normes de remise en jeu après panier réussi sont d'application.



- Une équipe avait le contrôle du ballon ou y avait droit, le ballon sera remis à cette équipe pour une remise en jeu dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table de marque.

Exemple : Une FP est sifflée en faveur de l'équipe A; pendant la période de ballon mort, une bagarre éclate; les enregistrements des pénalités ayant été effectués, le jeu reprend par une remise en jeu depuis la ligne médiane, à l'opposé de la table. Attention aux interprétations de la FIBA concernant cette remise en jeu.

- Aucune équipe n'avait le contrôle du ballon ou n'y avait droit, il y a situation d'entre-deux.

Exemple : A6 tire au panier. Le ballon touche l'anneau et deux joueurs se disputent violemment le ballon; avant que les arbitres ne sifflent, la bagarre éclate; les enregistrements des pénalités ayant été effectués, le jeu reprend pour une sortie pour l'équipe qui avait droit à la remise en application du principe d'alternance.

Conseils pratiques pour les arbitres :

- ✓ L'arbitre le plus près de la bagarre doit éviter que les autres joueurs y participent;
- ✓ L'arbitre le plus éloigné doit se concentrer sur les bancs d'équipe;
- ✓ Les arbitres ne doivent pas intervenir pour séparer physiquement les contrevenants; ceci est l'obligation des délégués des équipes et/ou des entraîneurs;
- ✓ Quand la bagarre est terminée, renvoyez les deux équipes à leurs zones de banc d'équipe;
- ✓ Tenez un échange d'informations avec le collègue afin de :
 - Identifier les joueurs à exclure, faisant la différence entre joueurs sur le terrain et remplaçants;
 - Etablir les pénalités à administrer et
 - Déterminer comment le jeu va reprendre.
- ✓ Le premier arbitre va alors à la table, informe des décisions, contrôle qu'elles soient bien enregistrées sur la feuille de marque et annonce la manière dont le jeu va reprendre;
- ✓ Après le match, les arbitres s'accordent sur la transmission des rapports aux autorités disciplinaires.

En résumé, faites tout le nécessaire pour éviter les bagarres, mais si elles éclatent, restez calmes, contrôlez bien les joueurs et les bancs, parlez entre vous et accordez-vous bien sur les pénalités et la manière de reprendre le jeu. Le pire qui puisse vous arriver est d'accumuler de nouvelles erreurs concernant l'administration de cette règle.

Et n'oubliez pas le vieux proverbe chinois : **"Quand tu te bats, tu as déjà perdu."**

Interprétations

Chaque semaine, dans les prochains numéros, nous allons vous proposer une série d'interprétations officielles de la FIBA. Nous vous invitons aussi à lire le document « Interprétations FIBA 2014 » (envoyé le 30.07.2014), mais à le faire à petites doses et, notamment, à ne pas vouloir apprendre par cœur les 40 pages. Il importe d'apprendre à bien connaître la logique de l'interprétation : il en existe toujours une. Ne soyez pas obsédé par ces interprétations; la plupart découle de la simple application de la règle, c'est celle-ci que vous devez apprendre à décortiquer. Nous y reviendrons.



Département arbitrage - Formation

Interprétations 18

Bagarres

Jambes, février 2015

27/02/2015

Bagarres (Art. 39-1)

L'équipe A joue le ballon depuis 20 secondes, quand une bagarre éclate. Conséquence de celle-ci, A6 et B6 sont exclus en application de l'article 39 (Faute "F") et une FT "B" est enregistrée à chacun des entraîneurs. Le jeu reprend par ...

27/02/2015

interprétations

2

Bagarres (Art. 39)

Une remise en jeu à la prolongation de la ligne médiane à l'opposé de la table de marque pour l'équipe A qui ne disposera que de 4 secondes pour effectuer un tir

Logique : Cohérence avec les principes généraux pour l'administration des pénalités

Bagarres/ 8 secondes (Art. 28-11)

L'équipe A joue le ballon depuis 4 secondes dans sa zone arrière, quand une bagarre éclate. Conséquence de celle-ci, A6 et B6 sont exclus en application de l'article 39 (Faute "F") et une FT "B" est enregistrée à chacun des entraîneurs. Le jeu reprend par ...

Bagarres/ 8 secondes (Art. 28-11)

Une remise en jeu à la prolongation de la ligne médiane à l'opposé de la table de marque pour l'équipe A qui ne disposera que de 4 secondes pour passer en zone avant et 20 secondes pour effectuer le tir

Logique : Cohérence avec les principes généraux pour l'administration des pénalités

27/02/2015

interprétations

5

N'hésitez pas à nous envoyer vos anecdotes, vos situations particulières rencontrées lors de vos rencontres ; le département tiendra compte de votre interactivité !

Des idées, des cas vécus ? Ça nous intéresse !



Envoyez-les à l'adresse suivante :

h.forthomme@awbb.be