

News 9 Arbitrage AWBB - 14/11/2014

Colloques arbitrage : Journée des cadres AWBB

A l'occasion de la journée des cadres Awbb, qui s'est déroulée le 11 novembre dernier, 2 colloques destinés prioritairement aux arbitres ont été dispensés. Le premier avait pour thème « la communication dans tous ses états » ; et le second, donné sur terrain avait pour thème « signalisation et procédures de rapport à la table ». Ci-après, vous retrouverez l'intégralité des slides présentés.

Jambes, 14 novembre 2014

COLLOQUE 1 : LA COMMUNICATION DANS TOUS SES ETATS



**La communication
dans tous ses états**
L'importance du langage corporel

Journée des cadres AWBB
Jambes, 11/11/2014

Un match, un spectacle



11/11/2014

Journée des cadres AWBB

2

L'arbitre est observé, tout le monde veut savoir si...

- **Tu es sincère**
- **Tu veux vraiment dialoguer**
- **Tu crois à ce que tu as sifflé**
- **Tu te préoccupes des autres acteurs**
- **Tu maîtrises la situation**

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

3

Le principe d'empathie

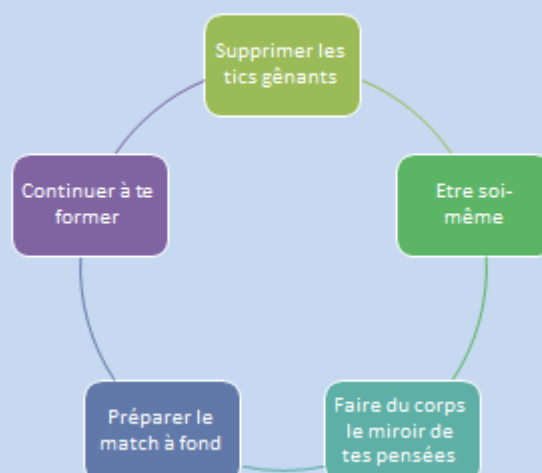
Positif

- Si tu es détendu, les autres sont détendus
- Si tu souris, les autres te rendront le sourire
- Si tu transmets de l'intégrité, tu seras respecté et accepté

Négatif

- Si tu es mal à l'aise, ils se crisperont
- Si tu fronces les sourcils, ils feront la moue
- Si tu évites leurs regards, ils se sentiront exclus
- Si tu gesticules, ils noteront le manque de maîtrise

5 conseils pour s'améliorer



Qui trouvera un accord?



11/11/2014

Journée des cadres AWBB

6

A quoi servent les gestes



Clarifient tes décisions



Donnent du relief à tes coups de sifflet



Accentuent et amplifient tes décisions



Evacuent ta tension nerveuse



Agissent comme un support visuel



Mobilisent les acteurs



Se voient de loin

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

7

Les types de gestes



Descriptifs



Rhétoriques



Evocateurs



Mobilisateurs

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

8

Pour avoir des gestes efficaces...



11/11/2014

Journée des cadres AWBB

9

Les mouvements

Ne bouges jamais sans raison

Trop bouger, tu vas être désorienté

Un pas en avant: tu vas dire quelque chose d'important

Un pas en arrière: tu as fini de parler

Marcher sans précipitation, de manière naturelle et décontractée

Le visage

L'impassibilité est un atout maître... pour le joueur de poker; pour l'arbitre, c'est un handicap



Le visage

- Eviter les tics: tu dois irradier l'assurance et la sérénité
- Utilise le bon vieux sourire
- Tu dois apparaître:
 - Sincère
 - Convaincu
 - Crédible



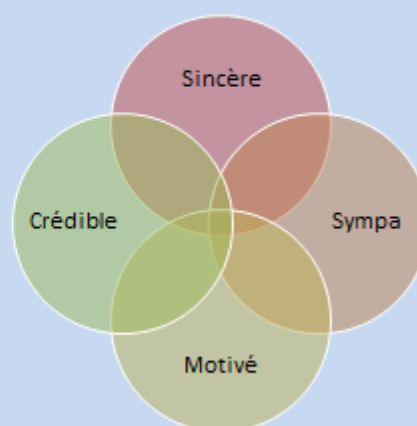
11/11/2014

Journée des cadres AWBB

12

L'importance de la première minute

Dès que tu montes sur le terrain, tu dois prouver au public que tu es



11/11/2014

Journée des cadres AWBB

13

Posture

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Crispée/anxieuse• Instable• Inconfortable• Avachie• Raide | <ul style="list-style-type: none">• Sereine• Solide• Confortable• Droite• Détendue |
|---|--|

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

14

Gestes

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Artificiels/forcés• Incohérents• Mous• Furtifs• Vagues• Contrediesent les arguments | <ul style="list-style-type: none">• Naturel/spontanés• Justifiés• Vifs• Amples• Précis• Etayent les arguments |
|--|--|

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

15

Mouvements

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Ternes: sans vie• Maladroits• Incohérents• Nuisent à la concentration | <ul style="list-style-type: none">• Souples/animés• Gracieux• Justifiés• Favorisent à la concentration |
|--|---|

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

16

Expressions

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Impassible• Hostile• Fausse• Incongrue | <ul style="list-style-type: none">• Amicale• Animée• Naturelle/franche• Appropriée |
|---|---|

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

17

Contact visuel

- Forcé/artificiel
 - Mécanique
 - Ne crée pas de rapport
- Naturel/léger
 - Non prévisible
 - Crée un rapport

11/11/2014

Journée des cadres AWBB

18

**MERCI POUR VOTRE
ATTENTION**

**BECOME A
REFEREE,
MAKE A
DIFFERENCE!**



11/11/2014

Journée des cadres AWBB

19

COLLOQUE 2 : *SIGNALISATION ET PROCEDURES DE RAPPORT A LA TABLE*

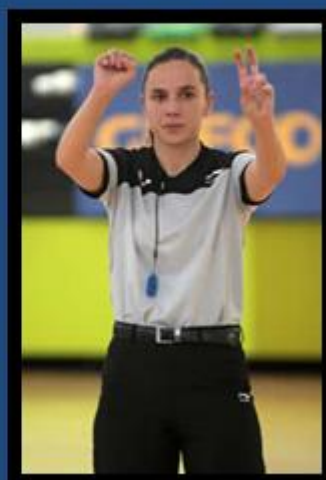


Les procédures

Petit aide-mémoire à l'attention des arbitres

Importance des procédures

- Les **procédures** servent à :
 - **Inform**er des décisions prises par les arbitres
 - **Faciliter** le travail des arbitres et des officiels de table
 - **Reprendre** le jeu le plus tôt possible



Ballon arrêté, arbitre en danger!

Avant l'entre-deux

- **Attendez** que le contrôle des joueurs soit effectué
- **Vérifiez** que le chrono de match et de tir soient prêts
- **Inspectez** que les filets soient bien placés

Alors vous pouvez commencer!



Temps-mort



- **Vérifiez** qu'il y ait une opportunité de TM
- **Vérifiez** le temps de tir restant
- **Mémorisez** le temps de tir restant
- **Mémorisez** comment va reprendre le jeu
- **Mémorisez** le tireur de LF/le joueur (l'équipe) qui aura la possession du ballon

Temps-mort

- **Echangez** cette information avec le collègue
- **Vérifiez** combien de TM disposent encore les équipes
- **Contrôlez** s'il y a des remplacements de joueurs



Temps-mort



- **Après 50"**, allez chercher les équipes : elles doivent revenir au jeu
- **Avant de reprendre :**
 - Comptez les joueurs
 - Informez, si nécessaire, qu'une équipe n'a plus de TM
 - Vérifiez le temps de tir
 - Echangez avec le collègue

Remplacement

- **Vérifiez** qu'il y ait une opportunité de remplacement
- **Faites** clairement le signal au joueur qu'il peut entrer en jeu
- **Comptez** le nombre de joueurs
- **Indiquez** au collègue que le jeu reprend



Signaler une violation



Signaler une faute



Faute disqualifiante (directe)

- Contrôlez que le joueur/coach quitte le terrain de jeu et se rend au vestiaire/quitte la salle
- Notez la minute de l'incident, le résultat, le nom de la personne
- Contrôlez le remplacement
- Reprenez le jeu
- Pensez à prendre la feuille verte après le match



2^{ème} antisportive ou technique



- Contrôlez que le joueur quitte le terrain de jeu et se rend au vestiaire/quitte la salle
- Contrôlez le remplacement
- Reprenez le jeu

N'hésitez pas à nous envoyer vos anecdotes, vos situations particulières rencontrées lors de vos rencontres ; le département tiendra compte de votre interactivité !

Des idées, des cas vécus ? Ça nous intéresse !



Envoyez-les à l'adresse suivante :

h.forthomme@awbb.be