

## Fiche d'évaluation d'examen

Pour chaque partie de l'évaluation, le jury doit se prononcer comme suit :

Le candidat :

- Ne Répond Pas à l'Attente sur les Pts 1 et 2 et lui octroie une note correspondant à moins de 60%.
- Répond à l'Attente sur les Pts 1 et 2 et lui octroie une note entre 60 et 79%.
- Dépasse les attentes et lui octroie une note entre 80 et 100%.

**NOM DU CANDIDAT :**

**QUESTION :**

**DATE :**

**NIVEAU :**

**TOTAL :**

**/50**

**JURY :**

<p><b>1. SAVOIR : connaissance de la matière</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Exercices appropriés à la question (construction).</li> <li>• Utilisation des termes précis.</li> <li>• Choix des exercices : gradation dans la difficulté.</li> </ul>	<p><b>/15</b></p>
<p><b>2. SAVOIR FAIRE : partie enseignement, application sur le terrain</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Explications précises et claires.</li> <li>• Le vocabulaire utilisé.</li> <li>• Organisation des exercices.</li> <li>• Qualité de la démonstration.</li> </ul>	<p><b>/15</b></p>
<p><b>3. SAVOIR FAIRE : interventions</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Corrections apportées.</li> <li>• Remarques appropriées.</li> <li>• Réajustement de l'exercice.</li> </ul>	<p><b>/5</b></p>
<p><b>4. SAVOIR ETRE : impression générale dégagée par le candidat</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prise en main du groupe.</li> <li>• Position sur le terrain.</li> <li>• Contact avec les joueurs ;</li> <li>• Animation.</li> </ul>	<p><b>/5</b></p>
<p><b>5. PREPARATION :</b> clarté des schémas, du texte et utilisation des signes conventionnels.</p>	<p><b>/5</b></p>
<p><b>6. REPONSES AUX QUESTIONS DU JURY</b></p>	<p><b>/5</b></p>