

# ANNEXE

## RÈGLES DE JEU SPÉCIFIQUES À LA COUPE AWBB POUR : BENJAMINS (MIXTES) et BENJAMINES

Utilisation d'une feuille spécifique pour les -12 ans.

Infrastructure	Terrain	Normal 28m x 15m (min. 26x14).
	Hauteur anneau	2,60 m.
	Ligne L.F.	4,00 m (ligne à réaliser de manière durable)
	Ballon	N° 5 pour les Benjamins (mixtes) et Benjamines
Match	Durée	4x8' avec arrêt de chrono
	Repos	2'-5'-2'
	Temps mort	Première mi-temps : 2 Seconde mi-temps : 3
	Marquoir	Table neutre.
	Arrêt de chrono	Toujours, aussi pendant les 2 dernières minutes.
	Score Final	Le résultat du match est mentionné.
Règles de jeu	Règles des 8 et 24 sec	Pas d'application.
	Fautes	Equipe : tirs de L.F. à la 5 <sup>e</sup> faute de chaque période.
	Retour en zone	Règle est d'application
	Règle des 3 sec	Pas d'application.
	Ligne à 3 pts	N'est pas d'application (valeur max. panier = 2 pts).
	Défense	Individuelle obligatoire.
Equipes	Nombre de joueur(se)s	Maximum 12.
Participation au jeu	Chaque joueur doit au moins commencer un des trois premiers quart-temps.	
Remplacement	Durant les 3 premiers quart-temps : lors d'un TM demandé par l'un des deux coaches (pas pendant un TM arbitre), un seul joueur par équipe peut être remplacé (sauf en cas de blessure sérieuse ou 5 fautes). Durant le 4 <sup>ème</sup> quart-temps, remplacements libres.	

Indication des participations au jeu sur la feuille des – 12 ans :

Au début de chaque quart-temps, indiquer par une croix entourée les cinq (5) joueurs qui vont commencer le quart-temps.

Indiquer par une croix ceux qui entrent au jeu pendant le quart-temps.

**Catégories d'âges :**

Poussin(e)s	2006-2007
Benjamin(e)s	2004-2005

**C'est la date de naissance qui détermine la participation des joueurs aux différentes catégories d'âges pour toute la saison sportive.**

**Un joueur ne peut évoluer que dans sa catégorie et celle immédiatement supérieure.**