

# TEST 1 - Dpt Arbitrage AWBB : CORRECTIF

Une seule réponse possible, cocher la case adéquate...

**COCHE ICI**

## CLIP 1

- 1) Bien arbitré, pas de marcher
- 2) Marcher au départ
- 3) Marcher : arrêt inadéquat

|   |
|---|
| X |
|   |
|   |



Pas 0 : droit



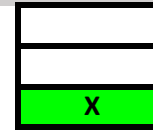
Pas 1 : gauche



Pas 2 : droit **CORRECT**

## CLIP 2

- 1) Faute défensive du 6 blanc
- 2) "Faking" (simulation) du 6 blanc
- 3) Faute offensive du 12 noir



Le 12 noir établit le 1er contact et pousse vers la droite



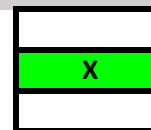
Il continue à prendre sa position en écartant du coude. Le défenseur, afin de résister, s'accroche au bras de l'attaquant. A ce moment, "best call is no call"



Le 12 noir écarte encore un peu plus du coude, sortant totalement de son cylindre, qui plus est le ballon lui est passé. Il faut alors sanctionner l'action (faute offensive) et pas la réaction (s'accrocher au bras)

### CLIP 3

- 1) Marcher du 5 mauve
- 2) Pas de marcher du 5 mauve
- 3) "Palming" (portée de balle) du 5 mauve



Arrêt 1 temps = Pas 0



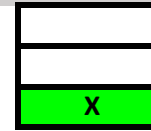
Le joueur pivote sur son pied droit; on est toujours dans le "pas 0"



Pas 1 = pied gauche ; puis le joueur tire au panier

**CLIP 4**

- 1) Faute normale du 11 jaune
- 2) U2 du 11 jaune : critère "contact dur"
- 3) U2 du 11 jaune : critère "contact superflu"



Le 11 jaune veut clairement stopper la transition et frappe/pousse l'attaquant



On voit toute la frustration de l'attaquant qui montre qu'il avait le champ libre vers l'anneau! C'est une faute superflue, il faut la sanctionner d'une U2

**CLIP 5**

- 1) U2 du 12 blanc : critère "contact dur"
- 2) Faute normale du 12 blanc
- 3) No call : on laisse l'avantage

|   |
|---|
| X |
|   |
|   |



Avec un tel geste préparatoire, être prêt car ça n'augure rien de bon...



Le contact est très dur (ça claque fort), et pas du tout au niveau du ballon. Le défenseur voulait clairement faire la faute et empêcher le panier. Il faut sanctionner cette faute d'une U2. Etonnant car l'arbitre de tête est bien placé et surveille la situation.