

## TEST 3 - Dpt Arbitrage AWBB : CORRECTIF

Une seule réponse possible, cocher la case adéquate...

COCHE ICI

### CLIP 1

- 1) Bien arbitré, no call
- 2) Faute de corps du 6 bleu
- 3) U2 du 6 bleu - critère C3
- 4) Faute offensive du 13 blanc

X

L'attaquant résiste au contact et garde son "RSBQ", l'équipe est en supériorité offensive, on

### CLIP 2

- 1) Faute normale du 9 vert
- 2) U2 du 9 vert - critère C3
- 3) U2 du 9 vert - critère C1
- 4) No call, laisser l'avantage

X

Le contact est très léger, vraiment superflu, l'attaquant est plus étonné qu'autre chose du coup de sifflet. Il garde parfaitement son "RSBQ", clairement, on laisse l'avantage.

**CLIP 3 (situation entre 15 rouge et 12 bleu)**

- 1) No call - laisser jouer
- 2) Faute offensive du 15 rouge
- 3) U2 du 15 rouge - critère C2
- 4) No call - Faking du 12 bleu

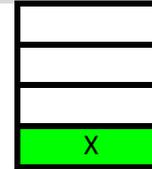
X



L'attaquant, très subtilement, place son coude volontairement en avant, juste assez pour éjecter le défenseur et se libérer le chemin vers l'anneau. C'est une faute offensive importante à sanctionner!

#### CLIP 4

- 1) Faute offensive du 8 jaune
- 2) Faute défensive du 8 bleu
- 3) No call : on laisse l'avantage
- 4) No call : règle zone non-charge



L'attaquant est en mouvement vers l'anneau; il est encore au sol. Le défenseur est en train de venir aider et de se placer pour prendre une charge (ses 2 pieds sont à l'intérieur de la zone

L'attaquant est en train de monter à l'anneau (il est en l'air). Le défenseur (dans la zone de non-charge) vient aider et le contact se produit à ce moment.

L'attaquant, toujours en l'air, donne une passe latérale à son coéquipier. Il continue sa "charge" sur le

**Règle 33.10 :** dans toute situation de pénétration vers la zone de non-charge, tout contact provoqué par un joueur attaquant en l'air contre un défenseur à l'intérieur du demi-cercle de non-charge ne doit pas être sifflé comme une faute offensive. cette règle s'applique lorsque :

- le joueur attaquant contrôle le ballon alors qu'il est en l'air, et
- il tente un tir du terrain ou passe le ballon alors qu'il est en l'air, et
- le joueur défenseur a un ou les deux pieds en contact avec la zone de demi-cercle de non-charge

## CLIP 5

- 1) Faute normale du 11 bleu
- 2) U2 du 11 bleu - critère C1
- 3) U2 du 11 bleu - critère C2
- 4) Marcher du 14 blanc



Le défenseur est bien revenu et pourrait simplement faire une faute normale sur l'attaquant dans son acte de shoot.



Mais le défenseur n'a pas envie que l'attaquant marque et il fait une grosse faute, où il ne joue manifestement pas le ballon; d'où clairement une U2 critère

### RAPPEL - Les Critères d'une faute antisportive (Règle 37.1.1)

**C1** : tentative non légitime de jouer directement le ballon

**C2** : contact dur, excessif, causé par un joueur faisant un effort pour jouer le ballon ou un adversaire

**C3** : contact non nécessaire provoqué par un défenseur dans le but de stopper la transition de l'attaque

**C4**: contact latéral ou par derrière commis par un défenseur tentant d'arrêter une contre-attaque alors qu'il n'y a aucun défenseur entre l'attaquant et le panier de l'adversaire

**C5** : un contact causé sur le terrain de jeu par un défenseur sur un attaquant lors des deux dernières minutes de la 4ème période et de chaque prolongation, alors que le ballon est en dehors du terrain pour une remise en jeu et qu'il est encore dans les mains de l'arbitre ou à disposition du joueur effectuant la remise en jeu.