

TEST 2 - Dpt Arbitrage AWBB : 09/11/2018

Une seule réponse possible, cocher la case adéquate...

COCHE ICI

CLIP 1

On analyse la situation après l'interception du 11 rouge et du tir à 3 pts (Equipe rouge est à 5 fautes d'équipe)

- 1) Accorder le panier à 3 pts + faute au 11 rouge : offense donc pas de LF
- 2) Accorder le panier à 3 pts + faute au 11 rouge + 2 LF pour le vert
- 3) Ne pas accorder le 3 pts car faute offensive du 11 rouge
- 4) Accorder le 3 pts + No call et avertissement "Fake" au défenseur vert



Le ballon est déjà parti, donc peu importe ce que l'on siffle, le panier doit compter. La situation entre les 2 joueurs est normale et ne donne pas lieu à une faute, la meilleure solution est un no call.



Le défenseur se laisse très facilement tombé; un avertissement pour Fake au défenseur doit lui être signifié!

CLIP 2

- 1) Faute défensive 15 bleu
- 2) Faute offensive 18 vert
- 3) Double faute
- 4) No call au départ (les 2 se poussent) puis offense 18 vert



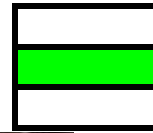
Dès le départ de l'action, le défenseur pousse l'attaquant hors de sa position; l'attaquant n'a aucune possibilité de prendre sa position car il est directement déséquilibré.



L'attaquant montre à l'arbitre (avec ses 2 bras en l'air) qu'il ne sait pas jouer ainsi, et il a même un regard direct avec celui-ci. Il fallait donc sanctionner de suite cette grosse faute défensive pour éviter la réaction que vous avez!

CLIP 3

- 1) Bien sifflé, faute normale
- 2) U2 du 11 blanc - C2
- 3) No call



On comprend directement que le 11 blanc veut faire la faute !!!



C'est un "attentat"... A sanctionner absolument en faute antisportive!!!

CLIP 4

- 1) Jeu légal - No call
- 2) Marcher



L'attaquant reçoit une passe et est sur son pied droit : PAS 0 - OK



Il fait un second appui à nouveau sur son pied droit : PAS 1 même pied - KO
Mouvement non autorisé, un marcher aurait dû être sifflé

CLIP 5

- 1) Faute du 12 vert
- 2) No call - verticalité du 12 vert
- 3) Faute offensive du 14 bleu



Avant que l'attaquant ne monte vers l'anneau, le défenseur étend ses 2 bras complètement dans le cylindre de l'attaquant. Ainsi, même si l'attaquant monte hors de son cylindre, le 1er responsable du contact est le défenseur. Une faute défensive aurait dû être sifflée, ce contact ne pouvant être ignoré!



