

Règlement de jeu du 3x3

Terrain et ballon	La surface règlementaire d'un terrain de jeu de 3x3 est de 15 m (largeur) x 11 m (longueur). Un ballon officiel de 3x3 doit être utilisé pour toutes les catégories.
Composition d'équipe	4 joueurs : 3 joueurs + 1 remplaçant Note : la rencontre doit débuter avec 3 joueurs pour les compétitions officielles de 3x3 de la FIBA
Arbitre(s)	1 ou 2
Marqueur/Chronométreur	Jusqu'à 2
Temps morts	1 par équipe et 2 coupures publicitaires, au premier ballon mort après 6:59 et 3:59, 30 secondes
Première possession	Tirage au sort par pile ou face Note : l'équipe qui remporte le tirage au sort décide si elle prend le ballon ou si elle le laisse, dans le but de l'obtenir pour l'éventuelle prolongation.
La marque	1 point et 2 points, si le panier est marqué depuis derrière l'arc
Durée d'une rencontre & limite de score	1 x 10 minutes de temps de jeu effectif. Limite de score : 21 points. A appliquer seulement sur un temps de jeu règlementaire. Note : si un chronomètre n'est pas disponible, le temps de jeu et les points nécessaires pour la mort subite sont décidés par l'organisateur. La FIBA recommande de définir une limite de score en cohérence avec la durée globale de jeu définie pour la rencontre (10 minutes / 10 points ; 15 minutes / 15 points ; 20 minutes / 21 points)
Prolongation	La première équipe qui marque deux (2) points gagne la rencontre
Chronomètre de tir	12 secondes Note : si un chronomètre de tir n'est pas disponible, l'arbitre doit prévenir et décompter les 5 dernières secondes
Lancers-francs après une faute sur tir	1 lancer franc 2 lancers francs si la faute est commise derrière l'arc
Limite de faute par équipe	6 fautes d'équipe
Sanction pour les 7ème, 8ème et 9ème faute d'équipe	2 lancers francs
Sanction pour 10ème faute d'équipe et suivantes	2 lancers francs + possession du ballon
La possession après un panier marqué	Possession pour la défense Directement sous le panier Le ballon doit être dribblé ou passé à un joueur derrière l'arc L'équipe en défense n'est pas autorisée à jouer le ballon dans le "demi-cercle de non charge" situé sous le panier
... après une situation de ballon mort	Un « check ball » (échange du ballon) doit être effectué derrière l'arc (au sommet de l'arc)
... après un rebond défensif ou une interception	Le ballon doit être dribblé ou passé à un joueur derrière l'arc
... après une situation d'entre deux	La possession est donnée à la défense
Remplacements	En situation de ballon mort et avant l'échange du ballon. Le remplaçant peut rentrer en jeu après que son coéquipier soit sorti du terrain et qu'il ait établi un contact physique avec lui derrière la ligne de fond à l'opposé du panier. Les remplacements ne requièrent aucune intervention de la part des arbitres ou des officiels de table de marque.

Notes :

*Un joueur est considéré "derrière l'arc" si aucun de ses pieds n'est dans ou sur l'arc

**Les Règles Officielles de Basketball de la FIBA s'appliquent pour toutes les situations de jeu non spécifiées ci-dessus.

*** Se référer à la "version texte" des Règles du Jeu du 3x3 pour ce qui concerne le classement, la défaute par défaut, les forfaits, les procédures de réclamation et la disqualification.