

## TEST 2 - Dpt Arbitrage AWBB : 27/10/2017

Une seule réponse possible, cocher la case adéquate...

COCHE ICI

### QUESTION 1

Après le début de la rencontre, on découvre qu'un des joueurs sur le terrain n'est pas un du 5 de départ confirmé.

- 1) Le joueur doit être remplacé, sans sanction, par le joueur du 5 de départ qui devait débiter
- 2) L'erreur est ignorée et le jeu continue sans aucune sanction
- 3) Le coach de l'équipe qui a fait l'erreur se verra attribuer une T1


### QUESTION 2

A1 saute avec le ballon et il est contré par B1. Les 2 joueurs reviennent au sol en ayant les 2 mains posées sur le ballon.

- 1) Un ballon tenu doit être sifflé
- 2) Marcher de A1
- 3) Double dribble de A1


### QUESTION 3

A1 fait une passe depuis sa zone de tir à 3 pts et le ballon est touché par n'importe quel joueur (ou le ballon touche le sol) dans la zone de tir à 3 pts de l'équipe A avant de pénétrer dans le panier.

- 1) 3 pts doivent être accordés à l'équipe A
- 2) 2 pts doivent être accordés à l'équipe A


### QUESTION 4

L'équipe A est en contrôle du ballon depuis 5 sec en zone arrière quand A6 et B6 sont disqualifiés (entrés sur le terrain pour une bagarre). Suite à l'annulation des sanctions identiques, une remise en jeu est accordée à l'équipe A dans le prolongement de la ligne médiane à l'opposé de la table. Le coach A demande un temps-mort.

- 1) La remise en jeu devra être administrée dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table, avec 24"
- 2) La remise en jeu devra être administrée au point de remise en jeu dans la zone avant de l'équipe A, avec 19"
- 3) La remise en jeu devra être administrée dans le prolongement de la ligne médiane, à l'opposé de la table, avec 19"
- 4) La remise en jeu devra être administrée au point de remise en jeu dans la zone avant de l'équipe A, avec 24"


### QUESTION 5

Alors qu'il reste 4 sec sur le chronomètre des tirs, l'équipe A contrôle le ballon en zone avant lorsque B1 se blesse et l'arbitre interrompt le jeu.

- 1) L'équipe A doit bénéficier de 4 sec au chronomètre des tirs
- 2) L'équipe A doit bénéficier de 14 sec au chronomètre des tirs
- 3) L'équipe A doit bénéficier de 24 sec au chronomètre des tirs
