CATEGORIES	U8 (Pré-poussins)	U10 (Poussins)	U12 (Benjamins)	
INFRASTRUCTURE/MATERIEL				
Hauteur de l'anneau	2,60 m <sup>(1)</sup>	2,60 m	2,60 m	
Ligne des lancers-francs	3,00 m	4,00 m	4,00 m	
Type de ballons (n°)	4	5	5	
EQUIPES				
Nombre de joueurs maximum	12	12	12	
Participation au jeu *	Chaque joueur doit, au	Chaque joueur doit, au moins, commencer <b>un</b> des trois premiers quarts-temps		
Remplacements	Les <b>3</b> premiers QT : uniquement lors d'un TM demandé par un des 2 coachs <sup>(2)</sup> , sauf en			
	cas de blessure sérieuse ou 5 fautes (1 seul joueur peut être remplacé)			
	Lors du <b>4</b> ème QT : Remplacements libres lors de chaque arrêt de chrono			
Systèmes de défense/attaque	Homme à homme obligatoire et écrans interdits <sup>(3)</sup>			
MATCH				
Durée de la rencontre par QT	<b>4x6'</b> avec arrêt de chrono	<b>4x6'</b> avec arrêt de chrono	<b>4x8'</b> avec arrêt de chrono	
Estimation durée totale	1 h 15 min	1 h 15 min	1 h 30 min	
Temps-morts	•	1ère mi-temps : <b>2</b> TM - seconde mi-temps : <b>3</b> TM peuvent être accordés.		
Temps de repos		2' - 5' - 2' (en jeunes, la mi-temps plus longue n'est pas nécessaire).		
Feuille de match	Feuille adaptée 1 seul exemplaire, téléchargeable sur les sites provinciaux			
Score final	Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille de match est pris en considération			
1				
Classement	·	assement est laissé à l'appréciat	·	
	·	assement est laissé à l'appréciat sitée), 2-2 (match nul), 1-3 (vic	·	
Classement  REGLES DE JEU	·		•	
REGLES DE JEU	3-1(victoire vi	sitée), 2-2 (match nul), 1-3 (vic	toire visiteuse)	
REGLES DE JEU  3 secondes	3-1(victoire vi	sitée), 2-2 (match nul), 1-3 (vici	toire visiteuse)  NON	
REGLES DE JEU  3 secondes 8 secondes	NON NON	sitée), 2-2 (match nul), 1-3 (vici NON NON	NON NON	
REGLES DE JEU  3 secondes 8 secondes 24 secondes	NON NON NON	NON  NON  NON	NON NON NON	
REGLES DE JEU  3 secondes 8 secondes 24 secondes Fautes des joueurs	NON NON NON OUI	NON NON NON OUI	NON NON NON OUI	
REGLES DE JEU  3 secondes 8 secondes 24 secondes Fautes des joueurs Fautes d'équipes	NON NON NON OUI OUI (Lan	NON NON NON OUI cers-Francs à la 5ème faute	NON NON NON OUI d'équipe)	
REGLES DE JEU  3 secondes 8 secondes 24 secondes Fautes des joueurs	NON NON NON OUI	NON NON NON OUI	NON NON NON OUI	

<sup>(1)</sup> Le souhait d'une hauteur de 1,80 m - plus pédagogique - pour les U8 a été retiré de la proposition à cause du problème logistique que de nombreux clubs pourraient rencontrer.

<sup>(2)</sup> Temps-mort arbitre = pas de remplacement autorisé. - Remplacement autorisé si coach adverse demande également temps-mort.

<sup>(3)</sup> L'écran est sanctionné par la remise en possession du ballon à l'équipe adverse.

 $<sup>^{*}</sup>$  Le marqueur doit entourer les n° des joueurs qui forment le "5" de base" lors de chaque quart-temps