

Construire l'organisation offensive ½ terrain au mini basket – E. VERMYLEN

1. Contexte

Je suis confronté à différents problèmes concernant l'organisation :

- Le phénomène de grappe : l'organisation dans l'espace
- Tout le monde veut le ballon en même temps : l'organisation dans le temps, avoir le bon timing

Ma priorité = développer le jeu de transition en utilisant les 3 couloirs.

Je vais le développer soit en passes soit en utilisant le dribble.

On doit organiser les enfants dans l'espace, le temps et les uns par rapport aux autres.

2. Méthodologie

- Laisser les joueurs trouver des solutions.
- Mise en place progressive des principes.
- Pas de déplacements codifiés.

3. Principes de jeu

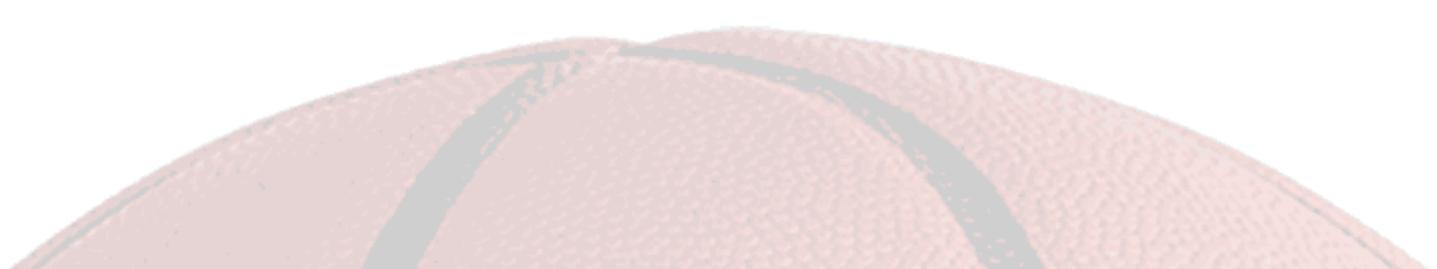
On veut apprendre aux enfants à comprendre le jeu et à aller vers la lecture du jeu. Pour ça je vais devoir mettre des principes en places :

- À chaque prise de balle, s'orienter vers l'anneau et analyser le jeu (triple menace)
- Un seul joueur par spot.
- Jamais plus de 3 secondes balle en main.
- Jamais plus de 3 secondes à la même place.
- Donner des solutions de passes (ouvrir les angles de passes).
- Avoir un joueur au power spot.
- Notion de deuxième mouvement et gestions des priorités.

4. Mise en place

- POWER SPOT = maison du pouvoir
- SPOTS
- Nombre de joueur réduit : à 3, à 4, à 5.
- Via le « give & go » puis amener les dribbles et la réaction des autres joueurs

<u>CONSTRUIRE L'ESPACE</u>					<u>APPREHENDER LE TIMING</u>
		U8	U10	U12	<ul style="list-style-type: none"> - Les passes et la vitesse de passe - Les démarquages - Gestion des priorités <ul style="list-style-type: none"> ✓ Le porteur de balle ✓ Celui qui a fait la passe jusqu'au power spot
Spots	4 zones				
	9 (3X3)				
	6 en périphérie				
	+ 3 (high et low post)				



U8	U10	U12
<p>Pré-requis</p> <ul style="list-style-type: none"> - Connaître le POWER SPOT - Maîtrise suffisante des passes 	<p>Pré-requis</p> <ul style="list-style-type: none"> - U8 - Augmenter la vitesse de passe et de déplacements 	<p>Pré-requis</p> <ul style="list-style-type: none"> - U8 - U10 - Approche du backdoor
<p>Jeux d'approche</p> <p>Jeux de passes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Toréro - « Flag basket » 	<p>Jeux d'approche</p> <ul style="list-style-type: none"> - Puissance 3 en dribble + avec bloqueur(s) 	<p>Jeux d'approche</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu des spots de couleur : seul puis par deux (jeu de « give & go », lecture et réaction)
<p>Mise en pratique</p> <p>4 zones en diagonales</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3c0 - 3c1 défense passive - 3c1 défense active - 3c2 - 3c3 	<p>Mise en pratique</p> <p>9 spots : 3 lignes de 3</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3C0 en passes avec utilisation du power spot - 3c1 défense passive - 3c1 défense active - 3c3 - 4c4 	<p>Mise en pratique</p> <p>Power spot = 6 spots de périphérie</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3c0 - 3c1 défense passive - 3c1 défense active - 3c3 - 4c4 - 5c5 + remises en jeu
