

Recent evolutions in offense from drive animation into ball screen – S. Crevecoeur

3c0 : drive vers Diamond



O1 attaque la base line.

O5 Balance the offense (communiquer « behind »).

O2 balance the offense.

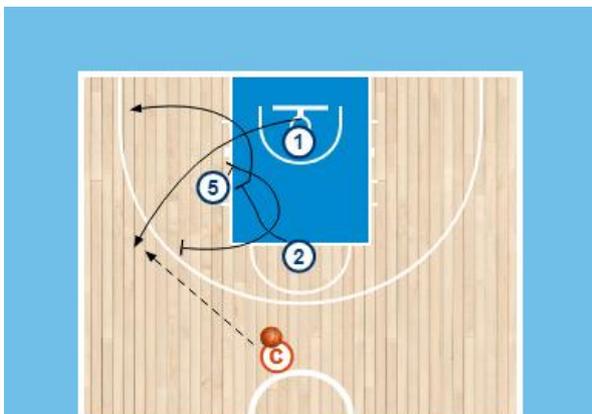
O1 pass out à O5.

O5 passe au coach



Après la passe, les joueurs s'organisent en « Diamond ».

3c0 : Diamond/Ball screen



O1 utilise le down screen.

O2 va mettre un écran sur O5 (screen the screener) et plonge vers le coin.

O5 joue ball screen avec O1.



X2 bump le dive de O5.

O1 utilise l'écran et passe la balle rapidement à O2 qui remonte « lift action » pour le shoot.

Lorsqu'il plonge, O5 peut venir mettre un écran sur X2.

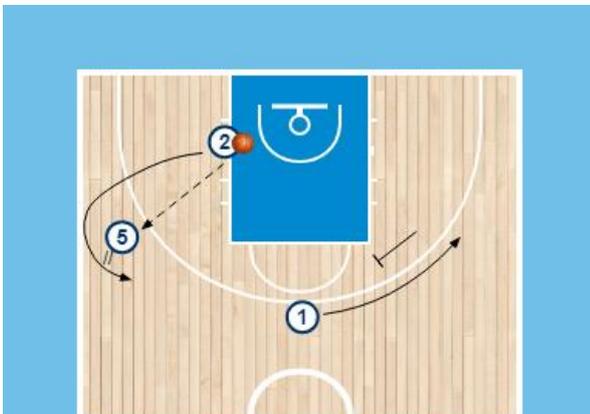
3c0 : Diamond/Base line drive/Flare screen



O2 attaque la base line.

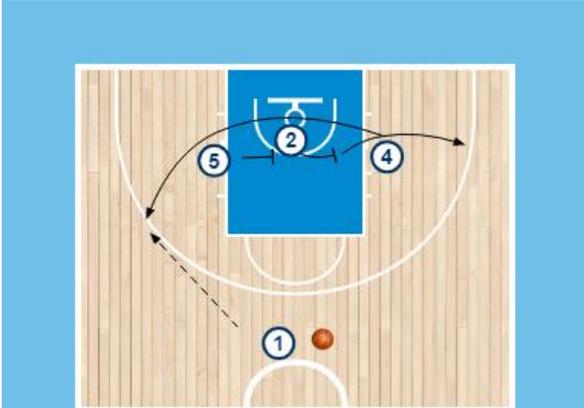
O5 prend sa place.

O2 pass out à O5 et joue hand off.



Au moment où O2 utilise la hand off pass, O1 sprint à l'opposé pour utiliser le flare screen.

4c0 : Diamond/Option pour le shoot de O4 – staggered screen.

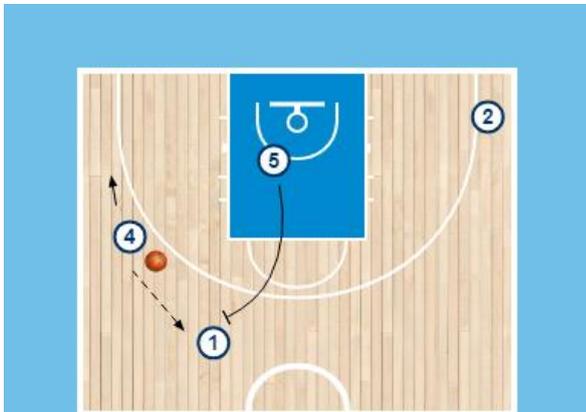


O2 feinte d'utiliser l'écran d'O5 et vient placer un écran sur le défenseur d'O4.

O2 ouvre vers le coin.

O5 place un second écran sur O4.

O1 passe à O4 pour le shoot



Si l'option du shoot n'est pas possible, O4 pass back à O1.

Ball screen entre O1 et O5