

Modalités d'organisation des activités

- les clubs désirant participer à ces deux activités peuvent inscrire via les formulaires en annexe (cf pages 3 & 4) une ou plusieurs équipes de 3 à 6 joueurs pour le 3&3 et de 4 à 6 joueurs pour le 4c4
- les clubs s'engagent à respecter l'horaire des activités fixé comme suit : de 9 h 00' à 12 h 30' pour le 3&3 et de 13 h 00' à 16 h 30' pour le 4c4 (cf pré-programme – page 3)
- 15 équipes maximum pour le 3&3
- 9 équipes maximum pour le 4c4
- les rencontres se disputent simultanément sur 3 terrains
- les joueurs qualifiés sont les enfants nés en 2011, 2012 et 2013 pour le 3&3 et ceux nés en 2009 et 2010 pour le 4c4
- à l'exception des dispositions spéciales prévues ci-dessous, les rencontres se déroulent selon les règlements généralement utilisés en 3&3 et 4c4 lors des rencontres de championnat dans ces deux catégories
- la durée des rencontres s'opère sans arrêt du chronomètre
- les remplacements se font librement tout au long de la période de jeu
- il n'y a ni feuille de marque ni décompte des points ni affichage du score seul le décompte du temps de jeux est affiché
- chaque équipe doit être encadrée par un coach ou par un parent qui est responsable du respect de l'horaire et de l'encadrement de son groupe d'enfants
- les équipes doivent être composées de façon équilibrée
- l'échauffement commun est organisé sous forme de « circuits » disposés sur les 3 terrains
- à la fin de chaque période de trois matchs, un « défi » (concours de lancers-francs durant 2 minutes) est organisé (une équipe par anneau/une file /2 ballons)
- le défi consiste à tenter d'améliorer le score de l'équipe à chaque nouveau concours
- le jeu de clôture et le stretching collectif se déroulent sur les 3 terrains

Un mot de l'arbitrage

- l'arbitrage est assuré par les coaches des équipes respectives ou par un bénévole désigné par le Comité organisateur
- l'arbitre veille à faire débiter et terminer chaque rencontre par une poignée de mains entre les joueurs des deux équipes
- l'arbitrage et donc l'application des règles doit tenir compte des spécificités propres à chaque participant (âge, capacités physiques et techniques ou encore niveau de jeu - expérience)
- ainsi, on n'applique pas la règle du « marcher » de la même façon à un enfant débutant qu'à un enfant ayant déjà plusieurs années de pratique
- il faut toutefois trouver une ligne de conduite logique lors de chaque rencontre afin d'éviter les situations contradictoires entre les décisions prises à l'encontre de l'un ou de l'autre joueur
- c'est pourquoi, chaque coach intervient dans les « sanctions/décisions » prises à l'encontre de ses joueurs
- chez les plus jeunes, l'arbitrage fait partie intégrante du processus d'apprentissage ; cette démarche doit donc respecter la même progressivité que toutes les autres
- dès le plus jeune âge, il faut habituer l'enfant à comprendre que le jeu implique des règles (« je peux ou je ne peux pas faire ») et que la personne (l'arbitre) qui vérifie cette application fait partie intégrante du jeu.

- Dénomination du Club :.....
- Matricule AWBB :.....
- Equipe 1 3&3

Date de naissance	Nom et prénom	N° facultatif
Coach /Parent		

- Equipe 2 3&3

Date de naissance	Nom et prénom	N° facultatif
Coach /Parent		

- Dénomination du Club :.....
- Matricule AWBB :.....
- Equipe 1 4c4

Date de naissance	Nom et prénom	N° facultatif
Coach /Parent		

- Equipe 2 4c4

Date de naissance	Nom et prénom	N° facultatif
Coach /Parent		

	3&3			4c4	
09:00			Accueil		13:00
		30'	Echauffement commun	30'	
09:30					13:30
		8'		8'	
		2'		2'	
		8'		8'	
		2'		2'	
		8'		8'	
		5'	Lancers francs	5'	
		10'	Break	10'	
10:13		8'		8'	14:13
		2'		2'	
		8'		8'	
		2'		2'	
		8'		8'	
		5'	Lancers francs	5'	
		10'	Break	10'	
10:56		8'		8'	14:56
		2'		2'	
		8'		8'	
		2'		2'	
		8'		8'	
		20'	Jeu de clôture (LF)+stretching	20'	
			Remise des récompenses		