

RÈGLEMENT DE LA COUPE AWBB **3X3** 2021-2022 SENIORS **DAMES**

1. Cette coupe est réservée à des joueuses de clubs affiliés à l'AWBB.
 - Il faut minimum 15 ans accomplis le jour du premier match pour être valablement qualifié ;
 - Il n'est possible d'inscrire qu'une seule équipe par club ;
 - Il est possible d'inscrire MINIMUM 3 joueuses et MAXIMUM 4 joueuses (recommandé) par équipe.
 - La joueuse devra pouvoir présenter sa licence photo valable pour la saison 2021-2022 (ou sa carte d'identité) ainsi que son certificat médical valable pour la saison 2021-2022.
 - Les joueurs participants à l'événement doivent posséder un compte officiel (gratuit) sur la plateforme : **play.fiba3X3.com** (site officiel FIBA 3X3)
2. Les inscriptions sont introduites à l'aide du formulaire d'inscription **AVANT** LE 8 août 2021. Attention, les places sont limitées à 24 équipes.
Seul un des membres signataire du club peut inscrire une équipe.
Toutes les joueuses d'une équipe doivent appartenir au même club.

Le formulaire d'inscription ainsi que le règlement seront également disponibles sur le site internet de l'AWBB. L'inscription entraîne l'acceptation du présent règlement et du règlement spécifique ci-après.
3. La Coupe AWBB 3X3 seniors dames se déroulera en tenant compte du règlement spécifique ci-après.
4. Les frais d'arbitrage seront pris en charge par le Département Coupe de l'AWBB.
5. Le nombre MAXIMUM d'équipes acceptées sera de 24. Les inscriptions se feront dans l'ordre de rentrée des inscriptions. Le tour éliminatoire se déroulera le we du 6 février 2022. Un site sera choisi pour l'organisation de ces rencontres. Le cas échéant, le programme sera adapté en fonction du nombre d'inscriptions.
Les finales se dérouleront théoriquement le même we (20 mars 2022) et au même endroit que les finales decoupees AWBB 5X5.
6. Si le nombre d'équipes inscrites le permet :
 - Les 24 équipes sont divisées en 2 poules de 12 équipes. (automatiquement en fonction du classement FIBA des participantes).
 - Dans ces poules, les équipes sont divisées en 4 groupes de 3 équipes.
 - Deux matchs seront disputés dans le groupe, les équipes terminant aux 2 premières places de ce groupe seront qualifiées pour les ¼ de finales puis les ½ finales et la finale. Les deux équipes qui remportent la finale de leur poule seront qualifiées pour la grande Finale AWBB qui se déroulera le week-end du 18 au 20 mars 2022 dans un lieu à définir.
7. La liste des 4 participants (en ordre FIBA 3X3) doit être envoyée par e-mail à 3x3@awbb.be pour le dimanche précédent l'événement. En cas de nécessité (blessure, empêchement) des changements peuvent être effectués jusqu'au moment de la

présentation des licences. Attention, les 4 joueuses qui débute la journée ne peuvent pas être remplacées durant la journée. Par contre, entre chaque tour, le club peut effectuer les changements qu'il souhaite.

8. Les matchs de coupe AWBB 3X3 ne sont prioritaires sur aucune autre compétition sauf pour la journée finale qui est protégée.
9. Le cas échéant, les participants s'engagent à respecter scrupuleusement les règles sanitaires imposées par le gouvernement Fédéral concernant le sport indoor. Un document sera à signer lors de la présentation des documents officiels avant les matchs.

L'utilisation du gel hydroalcoolique sera obligatoire avant d'entrer dans la salle.
Une prise de température à l'entrée de la salle pourrait être organisée.

10. Pour rappel, les seuls interlocuteurs reconnus officiellement par le Département Coupes sont ceux repris au PA 78 (président, secrétaire ou les 2 membres signataires) ainsi que ceux repris comme responsables sur le bulletin d'inscription à la Coupe AWBB 3X3 seniors Dames.
11. L'interlocuteur pour l'AWBB est un membre du Département coupes AWBB, également responsable de la programmation de ces matchs et peut être contacté par mail, b.scherpereel@awbb.be ou par GSM au 0492/972808
12. Pour la finale, les clubs concernés ont l'obligation de fournir au responsable du Département « coupes » les noms, prénoms, date de naissance, le poste et la taille des joueurs (plus photo) au plus tard 4 semaines avant l'organisation.
13. Le présent règlement peut en cours de saison faire l'objet d'addendum consultables sur le site internet de l'AWBB à la rubrique « coupes 3X3 » et/ou seront officialisées dans la newsletter du vendredi.
14. Tous les cas non prévus au présent règlement seront tranchés souverainement par le bureau du Département coupe AWBB composé du Président, du Secrétaire et du responsable de la Coupe AWBB 3X3.

Règlement spécifique pour la coupe AWBB 3X3 seniors dames

Article 1

Le terrain – le matériel

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier.

Ils se jouent à l'intérieur ;

La ligne des lancer francs se situe à 5m80, la ligne à 2 points à 6m75 et l'arc de cercle de « non charge » sous le panier. Ces dimensions sont identiques à celles du 5vs5 ;

L'utilisation du ballon officiel 3X3 (taille 6 – poids 7 – unisexe) est obligatoire.

Article 2

Les équipes

Les équipes sont composées de 3 ou 4 joueuses (avec un remplaçant dans ce cas) ;

Pas de coaching durant le match. Un coach peut être présent pour préparer, briefer les joueuses, mais ne peut pas intervenir durant le match. Le coaching illégal est sanctionné d'une faute technique.

Article 3

Les officiels

Durant toute la compétition, les matchs se jouent avec 1 arbitre officiel de l'AWBB, aidé d'un marqueur, d'un chronométreur et sous la responsabilité d'un superviseur.

Article 4

Début de la rencontre

L'échauffement des équipes se fait en simultané sur le même panier ;

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort (le vainqueur a le choix entre la possession du ballon ou non).

Le match est lancé par un «check-ball» (échange de balle entre un défenseur et un attaquant au-delà de la ligne à 6m75).

Article 5

Comptage des points

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle (6m75) et 2 points à l'extérieur ;

Un lancer franc vaut 1 point.

Article 6

Temps de jeu

Le match se joue en 1 séquence de 10 minutes (avec arrêt de chrono) ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire ;

Le chrono est arrêté durant les lancers francs, les sorties et arrêts de jeux, ainsi que lors des temps-morts. Il redémarre sur un « check-ball », lorsque la balle est revenue dans les mains de l'attaquant ;

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, après une pause de 30 secondes, les deux équipes jouent une prolongation.

L'équipe qui n'a pas eu la première possession du ballon au début de la rencontre se verra octroyer la possession du ballon lors de la prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie (pas de limite de temps).

Article 7

Faute et lancer franc

Une faute commise sur un tireur à l'intérieur de la ligne des 6m75 donne droit à 1 lancer franc ;

Une faute commise sur un tireur à l'extérieur de la ligne des 6m75 donne 2 lancers francs ;

Si une faute est commise sur un tireur et que le shoot est réussi, le tireur bénéficie d'un lancer franc supplémentaire.

Après 6 fautes d'équipe (à la 7^{ème} faute), 2 lancers francs sont tirés pour chaque faute sifflée même en cas de faute sur panier marqué ;

Après 9 fautes d'équipe (à la 10^{ème} faute), 2 lancers francs sont tirés + possession, même en cas de faute sur panier marqué ;

Sur faute technique : 1 lancer franc + possession ;

Sur faute antisportive : 2 lancers francs + possession ;

Sur faute offensive aucun lancer franc n'est accordé ;

Un joueur qui commet 2 fautes antisportives sera disqualifié du match par les arbitres.

Si une équipe ne compte plus qu'une seule joueuse suite blessure ou disqualification, la partie est arrêtée et le match perdu par forfait quel que soit le score.

Article 8

12 secondes

Le temps de possession de balle en attaque est de 12 secondes. (En fonction du matériel mis à notre disposition, le temps de possession pourrait être de 14 secondes).

Article 9

Le jeu

Sur panier marqué ou lancer franc réussi, la remise en jeu se fait sous le panier (dans la zone de non-charge) ;
Les défenseurs ne sont pas autorisés à défendre sur le porteur de balle à l'intérieur du demi-cercle situé sous le panier ;

Sur une tentative de tir raté ou dernier lancer franc raté :

- Rebond offensif : le jeu continue normalement ;
- Rebond défensif : la balle doit sortir au-delà de la ligne des 6m75 (en passe ou en dribble) ;

Sur interception, la joueuse doit ressortir la balle au-delà de la ligne des 6m75.

Après chaque situation de ballon mort (sortie de balle, faute, marcher, ...), la remise en jeu se fait à l'extérieur de la ligne des 6m75 face au panier par un «check-ball».

Une joueuse est considérée à l'extérieur de la ligne des 6m75, quand elle a les deux pieds à l'extérieur de cette ligne ;

Sur une situation d'entre-deux, la balle est à la défense. Reprise du jeu par un «check-ball».

Il est interdit de jouer dos à l'anneau "post-up" 5 secondes d'affilé. L'arbitre avertit le joueur (verbalement ou en tapant dans ses mains), si la joueuse persiste, l'arbitre sifflera "5 secondes". Le ballon sera rendu à l'équipe adverse et le jeu reprendra par un "check ball".

Article 10

Remplacements

Les changements se font sur ballon mort avant le «check-ball» ;

La remplaçante rentre sur le terrain après que sa coéquipière soit sortie et après s'être tapé dans la main. Il n'y a pas d'intervention des officiels pour les changements ;

Les remplacements s'effectuent derrière la ligne de fond opposée au panier.

Article 11

Temps-mort

Chaque équipe peut utiliser un temps-mort de 30 secondes ;

Le temps-mort est demandé à l'arbitre par un joueur sur ballon mort ;

N'importe quelle joueuse peut demander un temps-mort.

Article 12

Classement dans les groupes

En accord avec le règlement FIBA, s'il y a une égalité dans le groupe, les équipes seront départagées selon les critères suivants (dans l'ordre) :

1. L'équipe qui a le plus de victoires (ou le ratio du nombre de victoire) ;
2. La confrontation directe entre les 2 équipes, (seulement si 2 équipes sont à égalité) ;
3. L'équipe qui a marqué le plus de points (sans compter les forfaits éventuels) ;
4. Si les 3 critères précédents n'ont pas pu départager les équipes, alors c'est l'équipe qui a le meilleur classement FIBA qui sera choisie.

Article 13

Disqualification

Tout comportement déplacé et/ou antisportif peut amener la disqualification de la joueuse et/ou de l'équipe. La décision sera prise par le bureau du Département Coupe AWBB 3X3 Seniors Dames après concertation avec l'arbitre (si possible) et le superviseur.

Article 14

Litige

Tout cas de litige, non prévu par le présent règlement sera tranché par le bureau du Département Coupe AWBB 3X3 Seniors Dames.