

FIBA 3x3
UNIVERSALITY
OLYMPIC QUALIFYING
TOURNAMENT
DEBRECEN

DEBRECEN

FIBA 3x3
U20QT
2024-25
DEBRECEN

Debrecen

TISSOT
SWISS WATCHES SINCE 1853

3x3

Wilson.

ACRO-05
MARKETING
PADO HALLGÉNYI, 95
HUNGÁRY
KÖZVETÉLKÉSI ÉS
REKLAJMATÓ RTK.

dh
DIANA
TUD. ÉRTÉK.

01:02

	BEL		20	6
	HUN		14	8

MEN - OLYMPIC TICKET GAME

"COUPE AWBB 3X3"



Séance d'information 14.08.2021

PRÉSENTATION AUJOURD'HUI :



Sélim BEN AISSIA :

Informations générales et système de compétition

Jonathan SMAL :

Code de jeu 3X3 et mise en pratique sur le terrain

Didier THEMANS :

Principes de jeux 3X3 et mise en pratique sur le terrain

PLANNING :



3 étapes :

- **29/08/21** : 1er tour Messieurs @Jumet (Spirou Next Gen')
- **06/02/22** :
 - 1er Tour Dames
 - 2ème Tour Messieurs
 - Lieu à déterminer
- **WE du 20/03/22** :
 - Finales Messieurs/Dames



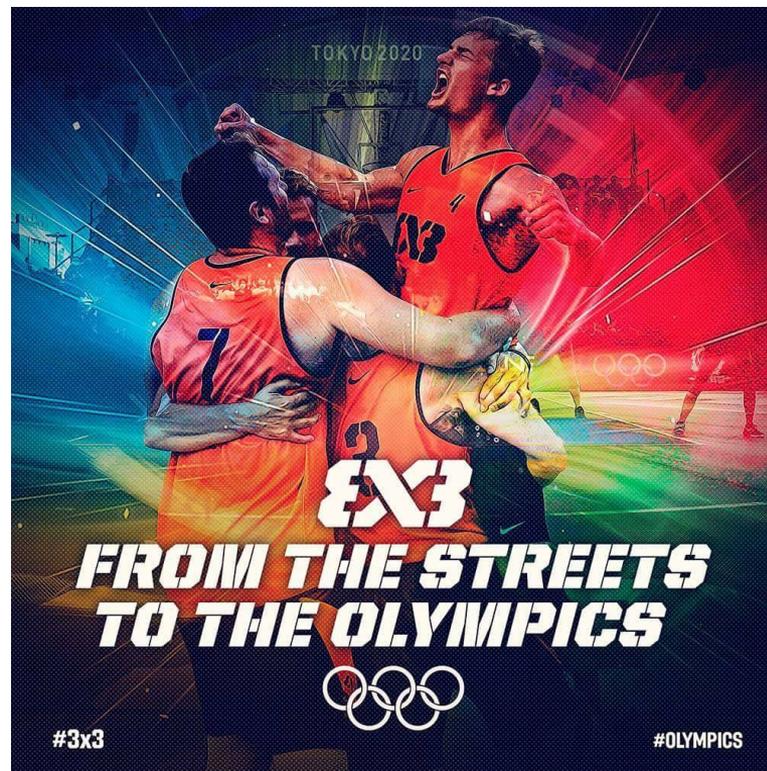
OBJECTIFS :



Dans le cadre du développement AWBB 3X3

3 objectifs :

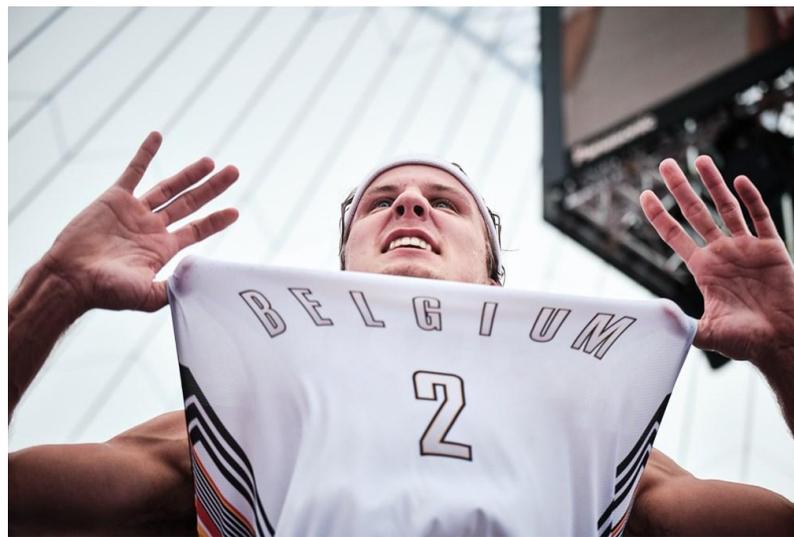
- Promotion du 3X3
- Valoriser
 - Arbitres
 - Clubs
 - Joueurs/Joueuses
- Développer le 3X3 intra-clubs



PAS UN "ONE SHOT" MAIS UNE "PREMIÈRE"



- 1ère compétition officielle
 - 48 équipes Messieurs
 - 21 équipes Dames
- Grandir "step by step"
 - Catégories jeunes
 - Plus d'étapes ?
 - Évoluer vers un championnat ?



1ÈRE COMPÉTITION OFFICIELLE 3X3



Objectifs du règlement :

Flexibilité et le moins de concurrence possible avec le 5vs5

Coupe AWBB - "Règlement AWBB"

Coupe AWBB 3X3 - "Règlement 3X3"

DÉMARCHES ADMINISTRATIVES :



- ★ 3 ou 4 **joueurs(ses)** affilié(e)s au même club (Règlement Coupe)
- ★ Âge minimum : 15 ans pour les filles, 16 ans pour les garçons (Règlement AWBB)
- ★ Les participants doivent avoir un compte [Play.Fiba3X3.com](https://play.fiba3x3.com) en ordre (Règlement 3X3)

PLAY.FIBA3X3.COM



Créer son compte et confirmer son adresse e-mail

The screenshot shows the website interface for play.fiba3x3.com. At the top, it says 'FIBA.BASKETBALL' and 'Se connecter à play.fiba3x3.com Français -'. Below the navigation bar, there are two main sections: 'Tournois' and 'Joueurs'. The 'Tournois' section describes starting an ascent towards the world ranking. The 'Joueurs' section describes creating a profile. On the right, there is a login section with fields for 'Nom d'utilisateur ou adresse mail' (containing 'a.benaissa@awbb.be') and 'Mot de passe'. Below these is a 'Se connecter' button and a link for 'Mot de passe oublié?'. Underneath is a 'Pas encore de compte?' section with a description of the benefits of creating a profile and a 'Je m'inscris !' button. A red arrow points to the 'Je m'inscris !' button.

FIBA.BASKETBALL

Se connecter à play.fiba3x3.com Français -

EX3 play

TOURNOIS JOUEURS

Tournois
Commence ton ascension fulgurante vers le sommet du classement mondial en jouant dans les tournois de 3x3 locaux

Joueurs
Crée ton propre profil, et rend-toi visible à toute la communauté de 3x3 dans le monde

Connecte-toi sur play.fiba3x3.com!

Nom d'utilisateur ou adresse mail
a.benaissa@awbb.be

Mot de passe
.....

Se connecter

[Mot de passe oublié ?](#)

Pas encore de compte ?
Crée dès maintenant ton profil FIBA 3x3 pour jouer des tournois 3x3 dans le monde entier ! Gagne des points de classement à chaque fois que tu joues et garde une trace de tes performances.

Je m'inscris !



POUR POUVOIR JOUER :

Pour pouvoir jouer, le/la joueur(se) devra :

1. Être valablement affilié au club
2. Présenter sa carte d'identité et son certificat médical AWBB en ordre
3. Être enregistré(e) sur la plateforme FIBA

Tout ceci sera contrôlé **lors du "Check-in"** lors de l'arrivée dans la salle.

POINTS SPÉCIFIQUES :



Le jour du tournoi :

Les 4 joueur(s) qui débutent doivent terminer le tournoi (pas de remplacement).

Entre les étapes :

Le club peut remplacer des joueurs/joueuses entre les étapes

Note : pour cette année, la liberté totale est donnée au club.

LISTE DES JOUEURS/JOUEUSES :



La liste des 3 ou 4 joueurs/joueuses est à communiquer à 3X3@awbb.be (via le google forms) **au plus tard** le dimanche précédent l'événement. Club : Nom + Prénom + Numéro.

Attention : les joueur(se)s doivent avoir un compte play.fiba3X3.com en ordre !

Cette saison, en cas de blessure ou d'empêchement, il est possible de modifier l'effectif lors du "check-in".

SYSTÈME DE COMPÉTITION :



Messieurs : **48 équipes**

- 4 poules de 12 équipes
- Les 3 meilleures équipes de chaque poule se qualifient pour le tour suivant.
- Dans chaque poule, les 12 équipes sont réparties en 4 groupes de 3 équipes.
- Les deux meilleures équipes du groupe sont qualifiées pour les $\frac{1}{4}$ de la poule. Les vainqueurs jouent les $\frac{1}{2}$ finales.

SYSTÈME DE COMPÉTITION :



- Les deux vainqueurs des demi-finales sont qualifiés pour le tour suivant et jouent la finale.
- Les deux perdants des demi-finales jouent la petite finale qui déterminera la dernière équipe qualifiée pour le tour suivant.

SYSTÈME DE COMPÉTITION :



Deuxième tour Messieurs (06/02) :

Même principe :

Une poule de 12 divisée en 4 groupes de 3 équipes.

¼ de finale, ½ finale. Les vainqueurs des 2 ½ finales sont qualifiés pour la Finale de la Coupe AWBB 3X3 (WE du 20/03).

SYSTÈME DE COMPÉTITION :



Dames : **21 équipes**

- 2 poules de X équipes
- Même principe, sauf que l'on détermine **LA meilleure équipe** de chaque poule.

Dans les deux cas, la finale se joue lors du week-end des finales de Coupe AWBB le 20 Mars 2022.

EN CAS D'ÉGALITÉ :



1. L'équipe qui a le plus de victoires (ou le ratio du nombre de victoires) ;
2. La confrontation directe entre les 2 équipes, (seulement si 2 équipes sont à égalité) ;
3. L'équipe qui a marqué le plus de points (sans compter les forfaits éventuels) ;
4. Si les 3 critères précédents n'ont pas pu départager les équipes, alors c'est l'équipe qui a le meilleur classement FIBA qui sera choisie.

TIRAGE AU SORT :



Règlement **FIBA** pour la composition des poules :

Pool A	Pool B	Pool C	Pool D
Team 1 <i>(highest rank)</i>	Team 2 <i>(2nd highest rank)</i>	Team 3 <i>(3rd highest rank)</i>	Team 4 <i>4^hd highest rank)</i>
		Team 5 <i>(5th highest rank)</i>
Team n <i>(lowest rank)</i>			

REMARQUES :



Équipement :

Les joueur(se)s doivent jouer avec un équipement (**avec numéro**) de leur club.

Le nom de l'équipe sera le nom du club (pas de choix de nom d'équipe).

Programme :

Poule A & B : 09:00 - 14:00

Poule C & D : 14:00 - 19:00

"COUPE AWBB 3X3"



Règles spécifiques 3x3

CONCEPTS DU 3X3



- Plus **rapide**
- Plus **spectaculaire**
- (presque) Pas de pauses

TERRAIN ET BALLON



- Match sur **1 demi-terrain**
- **Ballon unique** taille 6 poids 7

ÉQUIPES ET OFFICIELS



- 4 joueurs (maillots avec numéros)
- 3 sur le terrain + 1 remplaçant
- **Pas de coach !**
- 1 ou 2 arbitres + officiels de tables

CHRONOMÈTRE DE TIR



- **12 secondes** pour tenter un tir
- **Intention de jouer**
- Jeu de post = 5 secondes

CHANGEMENTS



- **A chaque arrêt**, par les joueurs
- Derrière la ligne médiane
- Le remplaçant attend que son coéquipier soit sorti + contact physique (= 5c5)

TEMPS-MORTS



- **1 seul** par équipe par match
- **30 secondes**
- N'importe quel joueur mais ballon mort

DÉBUT DE LA RENCONTRE



- Échauffement **commun** (ailleurs + 2 min)
- Tirage au sort pour la 1^{ère} possession
 - Choix de la possession en début de match ou de prolongation
- 3 joueurs pour débiter la rencontre

SCORE



- **1 point**

- Panier à l'intérieur de l'arc (=2pts 5c5)
- Lancer-franc

- **2 points**

- Panier à l'extérieur de l'arc (=3pts 5c5)

COMMENT JOUER LE BALLON ?



- Remise en jeu = **check-ball au top**
- Panier **marqué** = **rebond + ressortir de l'arc**
- Rebond **défensif / interception** = **ressortir**
- Rebond **offensif** = **pas besoin** de ressortir
- Ressortir = aucun contact avec la zone de l'arc
- Entre-deux = balle à la défense

COMMENT JOUER LE BALLON ?



- Principe de laisser l'autre équipe démarrer

- Pas de défense sur panier marqué (demi cercle)
- Check-ball correct
- **Tolérance zéro ! 1 warning puis FT**

FAUTES – LANCERS-FRANCS



- Faute en action de tir à **1pt = 1 LF**
- Faute en action de tir à **2pts = 2 LF**
- Faute et panier marqué = panier + **1 LF bonus**

FAUTES – FAUTES D'ÉQUIPE



- Pas de fautes maximum par joueur
- 6 fautes et moins = rien (sauf sur acte de tir)
- 7, 8 & 9^{ème} fautes = **toujours 2 LF**
 - Même si panier marqué!
 - Sauf FT
- 10 fautes et plus = **toujours 2 LF + possession**

FAUTES – T, U & D



- Faute technique
 - 1 LF + check ball de l'équipe qui contrôlait le ballon
- Faute antisportive
 - 1^{ère} d'un joueur = **2LF + rebond**
 - 2^{ème} d'un même joueur = exclusion + 2LF + possession
- Faute disqualifiante
 - Exclusion + 2LF + possession
- Combo T + U = exclusion
- Faute antisportive et disqualifiante = **2 fautes d'équipe**

VAINQUEUR



- Match de max 10min avec arrêts chrono
- **10min ou première équipe à 21pts** (Pas 2pts d'écart)
- Egalité après 10min = prolongations

PROLONGATIONS



- 30sec de pause
- Balle pour l'équipe qui n'a pas débuté avec la balle
- **Première équipe qui marque 2pts**
- Pas de limite de temps, pas de limite de 21pts, pas 2pts d'écart
- Les fautes d'équipes continuent !
- 1 seul TM par match

COUPE AWBB 3x3



- Fair-play
- Officiel et sérieux
- Bonne chance
- Place à la pratique...