

A l'attention des dirigeant-e-s des clubs de l'AWBB

Note d'informations n°3 - Feuille électronique AWBB

Cher(e) secrétaire de club et/ou personne de contact,

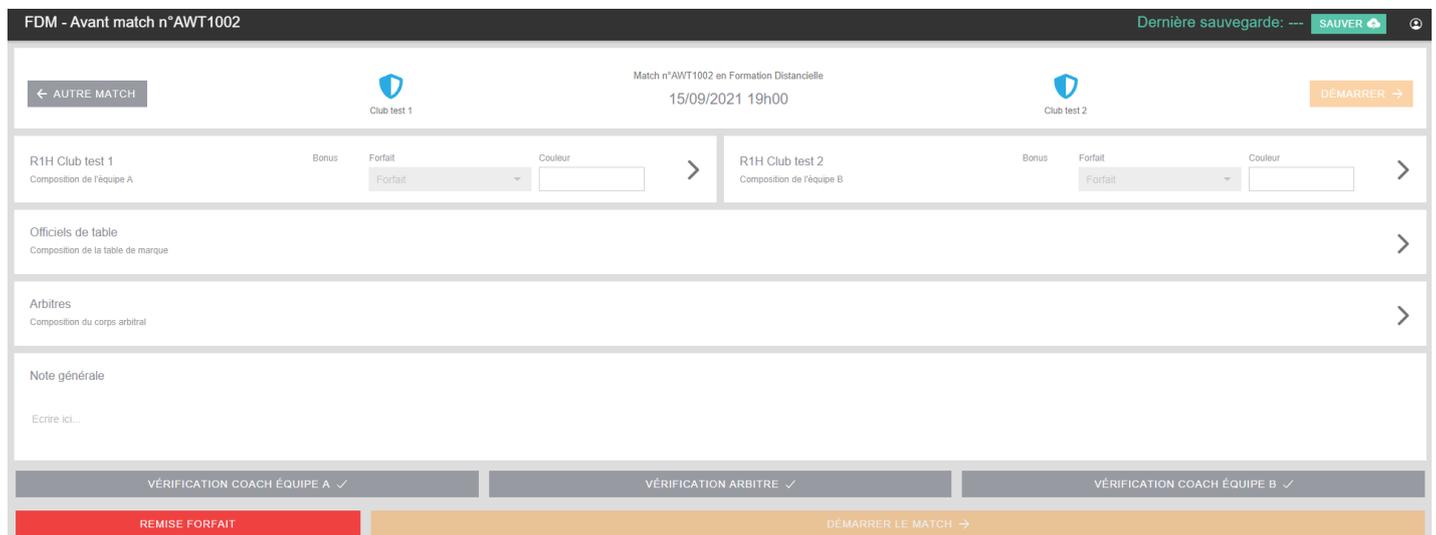
À la suite des premières rencontres qui se sont déroulées avec la feuille de match électronique, il nous semble important de clarifier certains points ainsi que de vous faire part des évolutions par rapport à celle-ci.

1. Mise à jour de la version de la feuille de match électronique

Afin de rendre l'utilisation de la feuille plus optimale, plusieurs modifications ont apportées au produit. Pour être certain d'avoir la dernière version de la feuille, nous vous conseillons de faire quelques manipulations si vous l'avez déjà utilisée :

- Actualisez la page où se trouvait la feuille électronique (fdm.awbb.be) ;
- Si vous aviez téléchargé l'application FDM, désinstallez-la et réinstallez la nouvelle version (l'application mobile AWBB est complètement différente).
- Si vous aviez déjà des matches téléchargés pour ce week-end, assurez-vous qu'il soit synchronisé, supprimez-les et retéléchargez-les.

La dernière version de la feuille électronique (dans sa phase d'avant-match) se présente de la manière suivante :



The screenshot shows the 'FDM - Avant match n°AWT1002' interface. At the top, it displays 'Match n°AWT1002 en Formation Distantielle' and the date '15/09/2021 19h00'. Below this, there are two team sections: 'R1H Club test 1' (Équipe A) and 'R1H Club test 2' (Équipe B). Each team section has fields for 'Bonus', 'Forfait', and 'Couleur'. There are also sections for 'Officiels de table' and 'Arbitres'. At the bottom, there are buttons for 'VÉRIFICATION COACH ÉQUIPE A', 'VÉRIFICATION ARBITRE', 'VÉRIFICATION COACH ÉQUIPE B', 'REMISE FORFAIT', and 'DÉMARRER LE MATCH'.

Si cette version apparaît à l'écran, c'est que la feuille de match électronique est « à jour ».

En cas de soucis, videz le cache de votre navigateur (nous vous conseillons grandement d'utiliser Google Chrome).

Association Wallonie-Bruxelles de Basketball a.s.b.l.

Avenue Paul-Henri Spaak, 17/3 • 1060 Bruxelles

Téléphone : 32 (0)2 528.57.60 • Fax : 32 (0)2 522.18.15 • direction@awbb.be • <http://www.awbb.be>
N°Entrepr: BE 0476.156.667 • 068-8967283-48 • IBAN: BE11 0688 9672 8348 • BIC: GKCCBEBB

2. Sauvegarde / Synchronisation de la feuille de match électronique

Le principe de base est que la synchronisation / sauvegarde de la feuille électronique se fait automatiquement si vous êtes connectés à internet et que le match a été téléchargé sur un seul support. Pour vous assurer que la synchronisation s'effectue correctement, vous pouvez vérifier la date et l'heure de la dernière sauvegarde en haut de votre écran :

Dernière sauvegarde: 08/10/2021 14:22:03 SAUVER

Si celles-ci ne correspondent pas aux date et heure actuelles (avec une approximation de maximum quelques minutes), cela signifie que la feuille de match n'est pas synchronisée.

Pour réactiver ou forcer cette synchronisation, il faut cliquer sur le bouton « Sauver ».

Que faire si vous téléchargez la feuille de match sur plusieurs supports ?

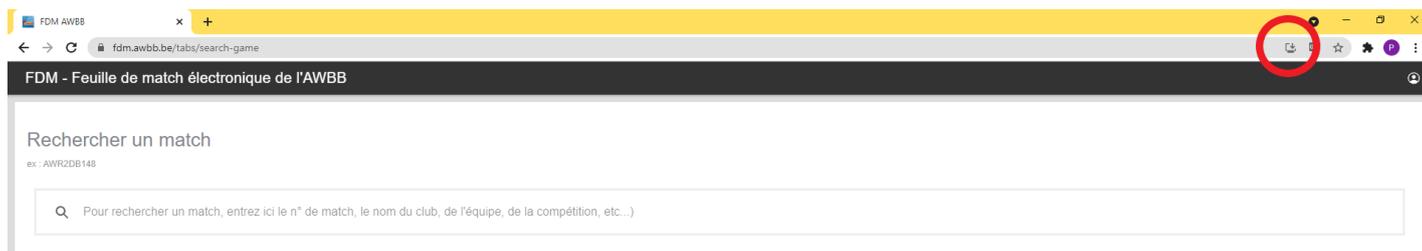
Pour des raisons d'organisation, il arrive parfois que celle-ci soit téléchargée sur plusieurs supports. Le système ne sachant laquelle sera utilisée désactive automatiquement la synchronisation sur les deux supports. Il faudra alors procéder à un forçage de la sauvegarde en cliquant sur le bouton « sauver ». Le logiciel vous demandera ensuite de confirmer que c'est bien ce support qui sera utilisé et vous devrez appuyer sur « OK ». La synchronisation sera de nouveau active.

En cas de panne de l'ordinateur ou de la tablette, que faire ?

Si vous aviez synchronisé votre feuille de match électronique avec une connexion internet, il vous suffit de retélécharger la feuille de match sur un autre support. Tous les détails s'y trouveront. Il faudra confirmer que la nouvelle feuille servira pour la suite de la rencontre en appuyant sur le bouton « Sauver ».

3. Utilisation sans connexion internet

Si vous souhaitez utiliser la feuille de match électronique en version « hors ligne », nous vous recommandons d'utiliser l'application web FDM qui est disponible en cliquant sur le bouton  dans la barre de recherche.



Ce n'est pas une application mobile, il ne faut donc pas la télécharger via Apple ou Play Store. Cela permet uniquement de télécharger les fonctionnalités de la feuille électronique afin qu'elle soit opérationnelle du début à la fin de la rencontre.

Association Wallonie-Bruxelles de Basketball a.s.b.l.

Avenue Paul-Henri Spaak, 17/3 • 1060 Bruxelles

☎ : 32 (0)2 528.57.60 • 📠 : 32 (0)2 522.18.15 • ✉ : direction@awbb.be • 🌐 : http://www.awbb.be
N°Entrepr: BE 0476.156.667 • 📞 : 068-8967283-48 • IBAN: BE11 0688 9672 8348 • BIC: GKCCBEBB

4. Nouvelles fonctionnalités

Depuis cette semaine, plusieurs fonctionnalités ont été ajoutées :

- Une confirmation supplémentaire a été ajoutée si vous essayez de supprimer une rencontre qui n'est pas synchronisée sur le système ;
- Un bouton « néant » a été ajouté à la case du délégué (et le fait de compléter le champ « délégué » a été rendu obligatoire) ;
- L'introduction des frais d'arbitrage a été rendue obligatoire (en l'absence de frais d'arbitrage, mentionnez « 0 » dans les indemnités et frais de déplacement des arbitres) ;
- Une vérification des coaches et du 1^{er} arbitre est à confirmer via les boutons ci-dessous avant de pouvoir débiter la rencontre :

VÉRIFICATION COACH ÉQUIPE A ✓

VÉRIFICATION ARBITRE ✓

VÉRIFICATION COACH ÉQUIPE B ✓

- Les coaches vérifient que la liste des joueurs et le 5 de base sont correctes et appuient sur le bouton « vérification coach » de l'équipe correspondante (cela correspond au paraphe du coach).
- Le 1^{er} arbitre confirme que les vérifications d'usage ont été effectuées avant la rencontre et appuie sur le bouton « vérification arbitre ».
- Dès que les trois boutons sont sélectionnés, le bouton « démarrer » apparaît et peut être sélectionné.

5. Les fonctions d'officiel de table

Pour rappel, les fonctions d'officiel de table sont réparties conventionnellement de la manière suivante :

- Les fonctions de « chronométrateur » et d'« opérateur des 24" » sont tenues par le club visité ;
- La fonction de « marqueur » est tenue par le club visiteur.

Les statuts prévoient également que les fonctions peuvent être inversées avec un simple accord des deux clubs à mentionner sur la feuille de match.

Le matériel (ordinateur et/ou tablette) doit être fourni par le club **visité**. C'est donc ce dernier qui décide ou non de l'utilisation de la feuille de match électronique.

6. Nouvelle version du manuel de l'utilisateur

Pour donner suite aux différentes évolutions, une nouvelle **version du manuel de l'utilisateur** sera envoyée aux secrétaires et personnes de contact de la feuille électronique et **publiée sur le site AWBB dès la semaine prochaine**.

Meilleures salutations sportives.

Pour le conseil d'administration de l'AWBB,

Pierre THOMAS
Administrateur – Président de la commission informatique

Association Wallonie-Bruxelles de Basketball a.s.b.l.

Avenue Paul-Henri Spaak, 17/3 • 1060 Bruxelles

☎ : 32 (0)2 528.57.60 • 📠 : 32 (0)2 522.18.15 • direction@awbb.be • <http://www.awbb.be>
N°Entrepr: BE 0476.156.667 • 🏠 068-8967283-48 • IBAN: BE11 0688 9672 8348 • BIC: GKCCBEBB