



## TOURNOI DE NOEL – U12



**SAMEDI 18 DÉCEMBRE de 9h00 à 17H00**

**U12 BOYS & U12 MIXTES**

**DIMANCHE 19 DÉCEMBRE de 9h00 à 17H00**

**U12 GIRLS - U10 GIRLS**



### Modalités générales :

- Les clubs s'engagent à respecter l'horaire établi
- Les rencontres se déroulent sur 5 plateaux simultanément
- A l'exception des dispositions particulières prévues ci-dessous, les rencontres se déroulent selon les règles utilisées dans le projet MINI Basket AWBB
- Chaque équipe est accompagnée par le formateur MINI Basket ainsi que d'un délégué (et éventuellement d'un arbitre de club pour les U12)
- La table de marque est assurée par un responsable de chaque équipe
- Les joueurs qualifiés sont les enfants nés en 2010-2011-2012 (pour les U12) et 2012-2013-2014 (pour les U10).
- Les formateurs (ou son arbitre de club) s'engagent à gérer 2 rencontres lors des phases de poules. L'arbitrage des phases finales se fera par des arbitres officiels AWBB. Pour les U10, les formateurs (ou arbitres clubs) sont chargés d'encadrer la rencontre.
- Le tableau d'arbitrage (U12) sera distribué lors du briefing et sera organisé par la DT.
- Prévoir deux jeux de maillots

### Organisation générale :

- **09H00 – 09H30** - Accueil des équipes et briefing des formateurs
- **09H45** – Début du tournoi
- **13H45** – Début des phases finales (uniquement U12)
- **15H45** – Finales

- **16H30** – Clôture et remise des prix
- U12 Garçons :
  - 3 poules de 8 équipes
- U12 Filles :
  - 4 poules de 4 équipes
- U10 Filles :
  - 2 poules de 6 équipes
- Toutes les équipes U12 disputent 5 rencontres. Les équipes U10 disputent 4 rencontres.
- Toutes les rencontres démarrent en même temps

### **Règlement U12 Boys/Mixtes/Girls :**

- Temps de jeu :
  - 2x12 minutes sans arrêts de chrono
  - Arrêt de chrono dans les 2 dernières minutes de la rencontre à **partir des phases finales**
  - 1 minute de repos entre les périodes
  - Pas d'arrêt de chrono sur LF.
  - Pas de temps-mort
- Remplacements : règlement classique (sur arrêt de jeu)
- LF = 2 pts (un seul lancer-franc) SAUF LF « bonus » = 1 pt
- 4 fautes d'équipe maximum par période. Dès la 5<sup>ème</sup> faute, un LF est accordé (1LF = 2pts)

### **Classement U12 Boys/Mixtes :**

- La poule jaune regroupe 8 équipes séparées en deux poules de 4 équipes (A & B)
- La poule bleue regroupe 8 équipes séparées en deux poules de 4 équipes (C & D)
- La poule orange regroupe 8 équipes séparées en deux poules de 4 équipes (E & F)
- Victoire = 3pts, match nul = 2pts, défaite = 1pt
- En cas d'égalité à la fin de la phase de poule, le classement sera établi :
  - Suivant l'average global (+/-) entre les équipes concernées
  - Si égalité, suivant l'average global (+/-) au sein de la poule

- o En cas d'égalité, selon le nombre de points marqués à l'issue des matchs de poules.
- o Si égalité, un concours de lancer-franc sera organisé pour départager les équipes (mort subite).
- Les 2 premières équipes de chaque poule (A-B-C-D-E-F) disputent le « final 4 »
- Les 2 dernières équipes de chaque poule (A-B-C-D-E-F) disputent les places de classement (5 à 8).
- En cas d'égalité en phase finale, une prolongation de 3 minutes sans arrêt de chrono sera disputée. Si égalité, un concours de lancer-franc sera organisé pour départager les 2 équipes (mort subite).

### **Classement U12 Girls :**

- Chaque poule regroupe 4 équipes (4 poules de 4 équipes)
- Victoire = 3pts, match nul = 2pts, défaite = 1pt
- En cas d'égalité à la fin de la phase de poule, le classement sera établi :
  - o Suivant l'average global (+/-) entre les équipes concernées
  - o Si égalité, suivant l'average global (+/-) au sein de la poule
  - o En cas d'égalité, selon le nombre de points marqués à l'issue des matchs de poules.
  - o Si égalité, un concours de lancer-franc sera organisé pour départager les équipes (mort subite).
- Les équipes finissant premières de leur poule (A-B-C-D) disputent le « final 4 »
- Les équipes finissant 2ème de leur poule (A-B-C-D) disputent les places 5 à 8.
- Les équipes finissant 3ème de leur poule (A-B-C-D) disputent les places 9 à 12.
- Les équipes finissant 4ème de leur poule (A-B-C-D) disputent les places 13 à 16.
- En cas d'égalité en phase finale, une prolongation de 3 minutes sans arrêt de chrono sera disputée. Si égalité, un concours de lancer-franc sera organisé pour départager les 2 équipes (mort subite).

## Règlement U10 :

- Temps de jeu :
  - 4x6 minutes sans arrêt de chrono (1 minute de repos entre les  $\frac{1}{4}$  temps).
  - Pas d'échauffement prévu entre les rencontres (les formateurs doivent échauffer les enfants en dehors du terrain)
  - Arrêt de chrono lors du LF
  - Pas de temps mort
  - Les remplacements ne sont pas autorisés sauf pour blessure