

Notion Ciblée : Collaboration → jeu de transition par passes	
<p style="text-align: center;"><u>Niveau d'évolution de la séquence :</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Prérequis 2. Apprentissage du geste 3. Ajout de contraintes 4. Application avec opposition 	<p style="text-align: center;"><u>Critères de réussite :</u></p> <p style="text-align: center;">Collaborer ensemble pour atteindre un objectif commun.</p>
<p style="text-align: center;"><u>Description du jeu :</u></p> <p style="text-align: center;">« Pictionary »</p> <p>Le but du jeu est de réaliser le plus vite possible, par équipe, un dessin avec des cônes et d'ensuite le faire découvrir aux adversaires.</p> <p>Chaque équipe possèdera un modèle afin de leur faciliter la tâche.</p>	<p style="text-align: center;"><u>Consignes spécifiques :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Au signal, les joueurs se placent sur les pastilles correspondantes à la couleur de leur équipe. - Le premier prend un cô. au centre du terrain. - Le cô passe de mains en mains jusqu'au dernier joueur qui court le déposer pour commencer le dessin. - Et ainsi de suite en changeant de position à chaque passage. - L'équipe la plus rapide devra faire vérifier son dessin par le formateur et le faire deviner aux autres.
<u>Schéma :</u>	
<p><u>Variante 1 :</u></p> <p>Pour pouvoir déposer le cô ramené dans le dessin, le dernier de la file doit effectuer un shoot. S'il marque, il peut déposer le cô. S'il rate, l'avant dernier vient l'aider et tente de marquer pour lui. Ainsi de suite jusqu'à ce que le panier soit dedans. Si aucun des joueurs n'a su marquer, le cô est remis au centre du terrain et l'équipe doit recommencer.</p> <p>Attention : le choix du modèle ne doit pas être trop compliqué pour ne pas que cela ne dure trop longtemps.</p>	<p><u>Remédiation :</u></p> <p>Placer des morceaux de collant à l'emplacement des cônes afin de faciliter la réalisation du dessin. Placer les cônes directement sur le dessin agrandi</p> <p><u>Intensification :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Écarter les pastilles et faire glisser le cône - Écarter les pastilles et lancer le cône - Placer les pastilles en zig-zag - Placer des ballons au centre du terrain, placer une réserve de cô dans le camp de chaque équipe. <p>Le but est de ramener un ballon dans son équipe pour utiliser un cô.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Intégrer un défenseur par équipe qui peut voler les ballons des autres pdt la passe.

