



ADAPTATIONS DU CODE DE JEU FIBA

CATÉGORIE U12



**BALLON
TAILLE 5**

	HAUTEUR DE L'ANNEAU	2,60 m
	LIGNE DES LF	4 m
	DURÉE DE LA RENCONTRE	4*8 min sauf projet U12 Interprovincial 4*10 min
	TEMPS DE REPOS	1 minute entre 1 ^{er} et 2 ^{ème} quart temps 1 minute entre 3 ^{ème} et 4 ^{ème} quart temps Mi-temps 10 minutes
	ARRÊT DU CHRONO	Oui
	GESTION DE LA FEUILLE DE MARQUE	Electronique
	PARTICIPATION AU JEU	Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent participer à la rencontre.
	FAUTE TECHNIQUE JOUEUR	Non
	SHOOT À 3 POINTS	Oui
	SCORE	Validité du score final en cas d'égalité (sauf en Coupe) Au cas où les 100 points sont atteints par une équipe, l'affichage du score est figé au marquoir mais le score réel est comptabilisé sur la feuille de match.
	PROLONGATION	Non (sauf en Coupes AWBB et Province)
	RÈGLE DES 24 SEC	Oui, sur appréciation des formateurs-arbitres, chrono des 24 sec non obligatoire
	RÈGLE DES 8 SEC	Non
	RÈGLE DES 3 SEC DÉFENSIVE	Oui si abus Sanction : (1) Avertissement (2) 1 LF + possession du ballon
	REMISE EN JEU EN ZONE ARRIÈRE SUR VIOLATION	Rapide, sans intervention de l'arbitre, sur violation
	DÉFENSE INDIVIDUELLE	Obligatoire
	PRISE À 2	Autorisée uniquement en zone arrière
	ÉCRAN	Non autorisé
	HAND OFF PASS	Autorisé
	GESTION DE LA RENCONTRE	Arbitres de clubs / Formateurs



**TOUTES LES AUTRES RÈGLES
DU CODE DE JEU FIBA SONT D'APPLICATION**

