

ADAPTATIONS DU CODE DE JEU FIBA

CATÉGORIE U14

BALLON
TAILLE 5

✓ AUTORISÉ

✗ NON AUTORISÉ



1. ÉCRANS

RÈGLES CLÉS

- Écran sur porteur du ballon ✓
- Hand-off pass ✓
- Bump sur cutting ✓
- Écran sur joueur sans ballon ✗
- Écran sur une remise en jeu ✗

OBJECTIF DE LA RÈGLE



Progresser dans l'apprentissage : écran uniquement sur porteur du ballon en zone avant

SANCTION



1^{ère} erreur : 1
Avertissement + remise en jeu à l'équipe qui avait la balle

Erreurs suivantes : 2
Violation + remise en jeu à l'équipe adverse



2. DÉFENSE

RÈGLES CLÉS

- Défense homme à homme obligatoire ✓
- Sur le porteur du ballon, pression défensive à 1 bras sur tout le terrain ✓
- Prise à 2 / Traps (6) ✓
- Zone press ✗
- Défense en zone ✗
- 3 secondes en défense ✗

OBJECTIF DE LA RÈGLE



Favoriser le jeu offensif (pénétrations)
Éviter les aides statiques
Encourager la défense active

SANCTION



1^{ère} erreur : 1 Warning au coach
2^{ème} erreur : 2 1 lancer-franc (joueur au choix)

Erreurs suivantes : 3
1 lancer-franc (joueur au choix) et l'équipe qui a le ballon garde la possession



3. REMISE EN JEU

RÈGLES CLÉS

Après violation (sortie, marcher, double dribble, entre-deux...) en zone arrière : remise en jeu directe sans intervention de l'arbitre ✓

OBJECTIF DE LA RÈGLE



Favoriser réactivité et transition
Accélérer et intensifier le jeu
Gagner du temps (match + arbitrage)
Diminuer les possibilités de réactions négatives



TOUTES LES AUTRES RÈGLES
DU CODE DE JEU FIBA SONT D'APPLICATION

