

Stage candidats régionaux 2015

QUESTIONNAIRE

Le candidat devra entourer la réponse correcte ou non correcte.

Candidat: _____

Points: _____/20

1. Entre-deux initial. A6, sauteur, frappe le ballon, qui rebondit sur le dos de B7, après quoi, il est touché par B12. Le ballon ensuite sort du terrain par la ligne latérale en zone avant de l'équipe A. L'arbitre met le ballon à la disposition de l'équipe A pour une remise en jeu latérale avec 20 secondes de temps de tir, le chrono avait tourné pendant 4 secondes.

Correct – **non correct.**

L'équipe A a droit à 24 secondes, car personne n'a contrôlé le ballon.

2. A1 est objet d'une faute antisportive de B8. Au moment d'effectuer les tirs, A2 se place à la ligne des lancers-francs. L'erreur est découverte après le deuxième tir-libre réussi. Les arbitres décident de remettre le ballon à l'équipe B pour une remise en jeu de la prolongation à la ligne médiane.

Correct – **non correct.**

La rentrée doit se faire à la prolongation de la ligne des lancers-francs. Si le ballon avait été en jeu, de l'endroit le plus proche où le jeu a été arrêté.

3. A5 est en action de tir, quand il fait l'objet d'une faute antisportive de B7. Le tir est réussi. A ce moment, A5 insulte B7 et écope d'une faute technique. Les arbitres décident d'accorder le panier. Une FT est inscrite pour A5 et une FU pour B7. Les arbitres font reprendre le jeu par une remise en jeu à la ligne de fond de l'équipe B.

Correct – non correct.

Les pénalités à administrer étant les mêmes (1LF + PB) elles sont annulées et le jeu reprend de la ligne de fond comme après un panier réussi.

4. Il reste 10 secondes avant la fin du match. L'équipe A perd d'un point. Elle vient de bénéficier de 2LF conséquence d'une FU. Avant la remise en jeu,

le coach de l'équipe "A" demande un TM, ceci afin d'effectuer la remise en jeu depuis la zone avant. Les arbitres décident d'effectuer la remise en jeu pour l'équipe A à la prolongation de la ligne médiane à l'opposé de la table de marque.

Correct – non correct.

La rentrée de la ligne de remise en zone avant ne s'applique pas pour les pénalités des fautes T, U et/ou D.

5. Il reste 24 secondes à jouer et l'équipe A mène d'un point. L'équipe A contrôle le ballon depuis 16 secondes, quand A24 fait l'objet d'une FU; le panier est réussi. Les arbitres décident d'une remise en jeu latérale à hauteur de la ligne médiane à l'opposé de la table de marque et accordent pour l'équipe A un temps de tir de 14 secondes.

Correct – **non correct**.

La pénalité de la FU implique toujours un nouveau décompte des 24 secondes.

6. Il reste 2:08 au 4^{ème} quart, le coach de l'équipe "A" demande son premier TM pendant que la balle est en jeu. Le jeu est arrêté à 1:58. Le marqueur signale une demande de TM pour l'équipe A et annonce que le coach A dispose encore de deux TM.

Correct – **non correct**.

L'équipe A ne dispose que d'un TM, la demande a été accordée à 1:58.

7. A6 commence son mouvement continu vers le panier. Pendant qu'il l'effectue, B12 commet une FP (3^{ème} faute d'équipe) sur A44. Le panier est validé. Le jeu reprend par une remise en jeu latérale de l'endroit le plus proche où la faute a été commise par l'équipe B.

Correct – non correct.

La faute sur un autre joueur n'arrête pas le mouvement continu. Cette faute doit être traitée de manière séparée.

8. A 0:25 secondes de la fin de la rencontre, le score est 72/72, un joueur de l'équipe A dribble en zone arrière. Après 4 secondes, le jeu est arrêté : conséquence d'une défaillance du chrono de match. Les arbitres font reprendre le jeu par une remise en jeu latérale en zone arrière de l'équipe A, qui dispose de 4 secondes pour aller en zone avant et de 20 secondes pour effectuer un tir.

Correct – non correct.

Il n'y a pas lieu à donner l'entièreté d'une nouvelle période de temps de tir. Cela inciterait à des très nombreuses pannes de chrono!

9. Le chrono indique 1:32 avant la fin du match. Avant que B12 n'effectue deux lancers francs, le coach A s'adresse à la table et demande : « TM, si le dernier LF est réussi ». L'arbitre décide d'accepter la condition.

Correct – non correct.

Les TM sous condition ne sont pas acceptés. Le coach doit courir à la table après le dernier LF encaissé et demander le TM.

10. Le chrono indique 1:12 avant la fin de la rencontre. L'équipe B réussit un tir à trois points. Le chrono étant arrêté, les arbitres décident d'accorder le remplacement sollicité par l'équipe B.

Correct – non correct.

Les changements après panier encaissé pendant les 2 dernières minutes ne peuvent être accordés qu'à l'équipe qui encaisse, comme les TM.

11. Après avoir dribblé, le joueur A14 se trouve sur le terrain avec les deux pieds au sol. Il reçoit le ballon, qu'il lance contre le panier de manière volontaire. Il prend le ballon avant qu'il ne soit touché par un quelconque joueur. Il commence alors à dribbler vers le panier. L'arbitre siffle une violation de double dribble.

Correct – non correct.

Lancer le ballon contre le panier est considéré comme le faire contre le sol et le dribble est considéré comme complété. Le joueur ne peut pas commencer un deuxième dribble.

12. Pendant qu'il est couché sur le sol, A58 attrape le ballon en établissant un contrôle et ensuite, il se relève tout en tenant le ballon. L'arbitre décide de siffler une violation de marcher.

Correct – non correct.

La FIBA a interprété que ce mouvement doit être sanctionné comme marcher.

13. Le score de la rencontre est de 80 partout. Le signal du chrono de jeu indiquant la fin de la rencontre retentit, quand un arbitre sanctionne une FU de B12 sur A6. Les arbitres décident que la FU a été commise après que le signal ait retenti. Ils décident de considérer la FU comme une faute pendant l'intervalle de jeu et de jouer la prolongation; celle-ci commence par 2 LF de

A6 qui sont suivis d'une remise en jeu latérale à la prolongation de la ligne médiane pour l'équipe A.

Correct – non correct.

Une prolongation devant être jouée, la FU compte. Si le score avait été de 81/80, la FU doit être ignorée et un rapport doit être transmis à l'instance disciplinaire.

14. A13 effectue un lay-up quand il est l'objet d'une FP par B25. Le panier est accordé. Une fois la faute sanctionnée, A13 se tourne vers B25 et le pousse. L'arbitre sanctionne A13 d'une FU. La table informe les arbitres qu'il s'agit de la 5^{ème} faute de chacun des joueurs; le jeu reprend par un lancer (bonus) pour A13, ensuite par 2LF du remplaçant de B25 et la possession du ballon à la prolongation de la ligne médiane pour l'équipe B.

Correct – **non correct**.

C'est le remplaçant d'A13 qui doit tirer le bonus.

15. 14 secondes avant la fin de la rencontre. L'équipe A contrôle le ballon depuis 20 secondes, quand le ballon est dévié à l'extérieur du terrain par B5. Le jeu reprend par une remise en jeu latérale pour l'équipe A avec 4 secondes de possession. En essayant d'empêcher la remise en jeu, B5 touche le ballon entre les mains d'A6 à l'extérieur du terrain. L'arbitre sanctionne violation. L'équipe A garde la remise en jeu, mais elle disposera maintenant de 14 secondes de temps de tir.

Correct – non correct.

L'arbitre a sifflé une violation, non une sortie de ballon. La règle de temps de tir est d'application.

16. A5 commet sa 5^{ème} faute et il est invité à quitter le terrain de jeu. Toutefois, quand le jeu reprend, A5 revient sur le terrain de jeu. Cette situation est constatée après qu'il ait été l'objet d'une FP sanctionnée par 2LF. Les arbitres décident de faire lancer les 2LF au remplaçant d'A5 sans aucune autre sanction additionnelle.

Correct – **non correct**.

Le joueur a été invité à quitter le terrain, l'équipe arbitrale a bien fait le travail, et le coach A doit être sanctionné avec une FT "B".

17. Pendant un intervalle de jeu, une faute technique est sanctionnée au capitaine-coach de l'équipe B. La faute technique est considérée comme une

faute commise par le capitaine dans sa condition de joueur. Elle est inscrite dans la case du joueur et elle compte pour les fautes d'équipe du nouveau quart.

Correct – non correct.

La FIBA a interprété que le capitaine-coach est joueur et la faute est dès lors traitée comme faute de joueur.

18. Dans la même situation antérieure, la flèche d'alternance indiquait possession de ballon pour l'équipe A. Comme cette équipe a effectué la remise en jeu initiale, la flèche doit changer de direction: la première alternance suivante sera pour l'équipe B.

Correct – **non correct**.

La remise en jeu est la conséquence d'une pénalité de faute, elle ne figure pas parmi les situations d'entre deux, le principe d'alternance n'a pas donc eu lieu.

19. A1 effectue une remise en jeu latérale, le temps de tir restant est de 5 secondes. Il lance le ballon vers l'intérieur du terrain et celui-ci touche l'anneau. A26 prend le contrôle de ballon pour 24 secondes de temps de tir.

Correct – **non correct**.

Une nouvelle période se produit après que le ballon ait touché l'anneau-adversaire quand il est vivant à l'intérieur du terrain. Ce n'est pas le cas ici.

20. A1 tire au panier, le tir est raté et une situation de rebond se produit. A5 gagne le contrôle du ballon et charge alors contre B1 qui se trouve en position légale de défense à l'intérieur de la zone de non-charge. L'arbitre sanctionne par faute de charge contre A5.

Correct – non correct.

La règle de zone de non charge ne s'applique pas lors des situations de rebond.

Spa, 26 avril 2015